

Tobii Dynavox Windows Control Brukerhåndbok

Inkl. Virtual Remote 



Brukerhåndbok Tobii Dynavox Windows Control

Versjon 1.2

06/2018

Med enerett.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen deler av dette dokumentet får reproduseres, lagres i gjenfinningssystem eller deles i noen form eller på noen måte (elektronisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) uten skriftlig tillatelse fra utgiveren.

Den angitte opphavsretten inkluderer ethvert format og alle deler av det opphavsrettslig beskyttede materialet, og informasjon som måtte være tillatt under nåværende gjeldende lov eller heretter vedtatt, inkludert, men ikke begrenset til, materiale som er basert på programvare som vises på skjermen, som skjermbilder, menyer, etc..

Informasjonen i dette dokumentet tilhører Tobii Dynavox. Det er forbudt å gjengi deler av eller hele innholdet uten skriftlig forhåndstillatelse fra Tobii Dynavox.

Produkter som refereres til i dette dokumentet kan være varemerker og/eller registrerte varemerker. Utgiver og forfatter har ikke krav på disse varemerkene.

Alle forholdsregler er tatt ved utarbeidelse av dette dokumentet, og utgiver og forfatter tar ikke ansvar for feil eller mangler, eller for skader som oppstår som resultat av bruk av informasjon i dette dokumentet, eller av bruk av programmer som eventuelt følger med. Utgiver og forfatter skal på ingen måte holdes ansvarlig for profitttap eller andre kommersielle skader som oppstår eller påstås å oppstå direkte eller indirekte på grunn av dette dokumentet.

Innholdet kan endres uten varsel.

Gå til nettstedet til Tobii Dynavox på

www.TobiiDynavox.com for å få oppdaterte versjoner av dette dokumentet.

Kontaktinformasjon:

Tobii Dynavox
Karlsrovägen 2D
182 53 Danderyd
Sverige

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
USA

+1-800-344-1778

Innhold

1	Om Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Bruksområde	5
1.2	Systemkrav	5
2	Installere, starte og håndtere lisens	6
2.1	Installering av Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Håndtering av lisens	6
2.2.1	Aktivering av lisens	6
2.2.1.1	Aktivering på nett	6
2.2.1.2	Frakoblet aktivering	7
2.2.2	Deaktivering av lisens	8
2.3	Ved første oppstart	9
3	Slik bruker du Tobii Dynavox Windows Control	10
3.1	Windows Control-kontrollen	10
3.2	Styringsstatus	11
3.3	Windows Control Oppgavelinje	12
3.3.1	Modusene for Windows Control-oppgavelinjen	12
3.4	Vanlige oppgaver	13
3.4.1	Den vanlige oppgaveadferden i de ulike modusene	14
3.5	Repeterende oppgaver	15
3.5.1	Den repeterende oppgaveadferden i de ulike modusene	15
3.6	Trygt klikk	16
3.7	Snarveier	17
3.8	Valgmetoder — Bryter eller Blikk	19
3.8.1	Aktiv som standard med Blikk og bryter	19
3.8.2	Aktivere en oppgave med en tast på tastaturet i stedet for en bryter	19
3.9	Blikktastatur	20
3.9.1	Tastaturets oppgavelinje	21
3.9.2	Oppgaveknappene til tastaturets oppgavelinje	22
3.9.3	Ordprediksjon	22
3.10	Windows Control i kombinasjon med regionbaserte applikasjoner	22
3.11	Eye Detection Indicator	23
4	Windows Control Settings	24
4.1	Øyestyrer	25
4.1.1	Kalibreringsfanen	25
4.1.1.1	Administrér profiler	25
4.1.1.2	Opprett ny profil	26
4.1.1.3	Kalibreringsresultater	26
4.1.1.4	Test kalibrering	27
4.1.1.5	Rekalibrering	27
4.1.1.6	Kalibreringstype	27
4.1.2	Avansert-fanen	29
4.1.2.1	Oppsett av Display	29
4.2	Generelle innstillinger	30
4.2.1	Generelt-fanen	30
4.2.2	Om-fanen	30
4.2.2.1	Lisensnøkkel	31
4.3	Hjelp og bruk	31

4.3.1	Hjelp-fanen	31
4.3.2	Bruk-fanen	32
4.4	Aktivering & respons	32
4.4.1	Aktivering-fanen	32
4.4.1.1	Blikkinnstillinger	32
4.4.1.2	Innstillinger for Blikk og bryter	33
4.4.2	Respons-fanen	34
4.5	Oppgavelinje	35
4.5.1	Oppgavelinje-fanen	35
4.5.1.1	Oppgaver.....	35
4.5.1.2	Maksimer venstreklikk	35
4.5.1.3	Oppgavelinje-størrelse.....	36
4.5.1.4	Auto-gjem	36
4.5.2	Valg-fanen.....	36
4.5.2.1	Primærvalg	36
4.5.2.2	Sekundærvalg.....	36
4.5.2.3	Tertiærvalg	37
4.5.3	Zoom-fanen.....	37
4.6	Tastatur	37
5	Virtual Remote.....	39
5.1	Virtual Remote Oversikt.....	39
5.1.1	Virtual Remote-meny	39
5.1.2	Den aktive fjernkontrollen	40
5.1.3	Knappene	40
5.2	Slik bruker du Tobii Dynavox Virtual Remote.....	41
5.2.1	Ved første oppstart.....	42
5.2.2	Endre aktiv fjernkontroll	42
5.2.3	Bruke knapper på en fjernkontroll	42
5.2.4	Legg til en fjernkontroll	42
5.2.4.1	Legg til en forhåndsprogrammert fjernkontroll.....	42
5.2.4.2	Legg til en uprogrammert fjernkontroll	47
5.2.5	Redigeringsmodus	49
5.2.5.1	Endre navn på en fjernkontroll	50
5.2.5.2	Slette en fjernkontroll	51
5.2.5.3	Gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp.....	52
5.2.5.4	Gjør endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp.....	55
5.2.5.5	Legge en ny knapp til en ledig plass.....	57
5.2.6	Informasjon	58

1 Om Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Bruksområde

Ta full kontroll over datamaskinen din med bare øynene, eller med øynene og en bryter. Simulér alle typer musehandlinger, sveipehandlinger og skriv tekst med denne prisbelønte programvaren. Vi har også lagt til smarte snarveier for å gjøre det enda lettere å få tilgang til alle delene av Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Datamaskin og prosessor	2.0 gigahertz (GHz) eller raskere, Dual-Core prosessor (anbefalt minimum).
Minne (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (anbefalt minimum).
Harddisk	450 megabyte (MB) tilgjengelig.
USB	USB 2.0
Operativsystem	64-bit-versjoner av: • Windows 7 • Windows 8,1 • Windows 10
.NET-versjon	4,5
Øyestyrer	En hver øyestyrer fra Tobii Dynavox eller Tobii Tech som støtter Tobii Eye Tracking Core-programvare.
Andre krav og hensyn	Internettforbindelse kreves for å aktivere lisensen.
Tobii Eye Tracking Core-programvare	Versjon 2,8 eller nyere.
IR-fjernkontroll	Enhver enhet som er utstyrt med en HBR IR-brikke som: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Serien I-110, eller EyeMobile Plus.

2 Installere, starte og håndtere lisens

2.1 Installering av Tobii Dynavox Windows Control



Dersom den allerede er installert, må Tobii Gaze Interaction-programvaren avinstalleres før installasjon av Windows Control.

Windows Control kan lastes ned fra www.TobiiDynavox.com.

Installasjonsveiviseren installerer følgende programmer:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Følg instruksjonene på skjermen for å installere Windows Control.

2.2 Håndtering av lisens

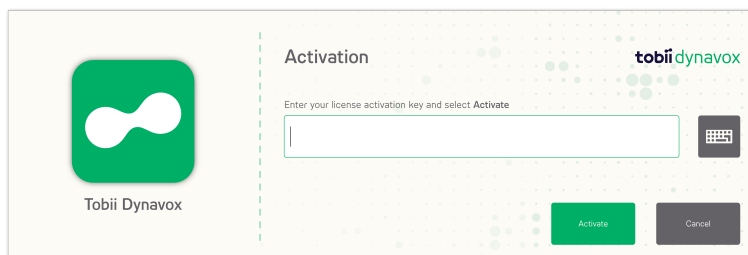
2.2.1 Aktivering av lisens



Windows Control kan kjøres på opp til tre (3) datamaskiner/enheter av gangen med samme lisens. For å kunne bruke Windows Control på mer enn tre (3) datamaskiner/enheter må Windows Control først deaktiveres på en (1) av de andre datamaskinene/enhetene.

Når du kjøper Windows Control vil du motta en Licence Activation Key for programvaren i Ordrebekreftelses-e-posten.

Når Windows Control kjøres for første gang, vil **License Manager** starte.



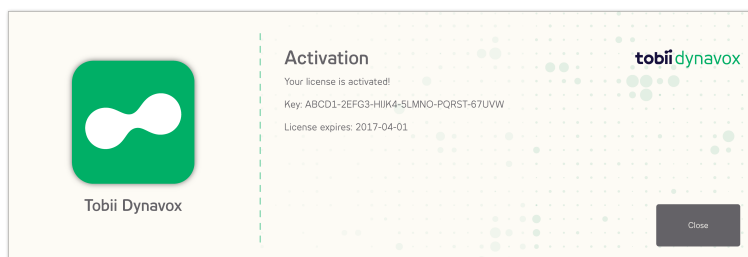
Lisens-dialogboksen vil vise det faktiske programvareikonet for lisensen som behandles.

Din **License Activation Key** finner du i Ordrebekreftelses-e-posten.

2.2.1.1 Aktivering på nett

For en datamaskin/enhet som er tilkoblet Internett.

1. Pass på at datamaskinen/enheten er tilkoblet Internett.
2. Skriv inn **License activation key**.
3. Velg **Aktiver**-knappen.





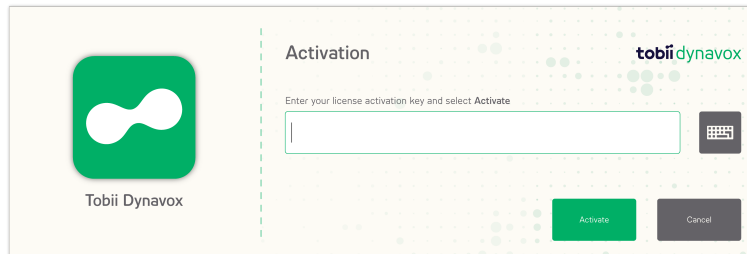
Lisens-dialogboksen vil vise det faktiske programvareikonet for lisensen som behandles.

4. Velg **Lukk**-knappen.

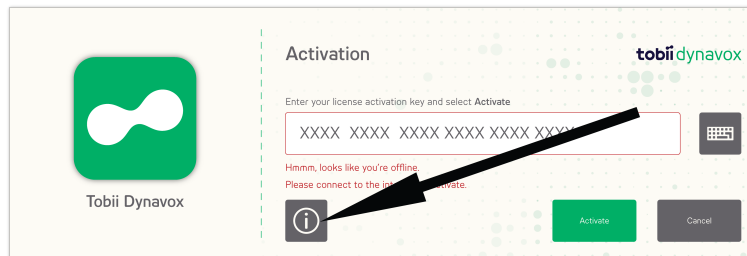
2.2.1.2 Frakoblet aktivering

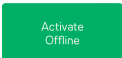
For en datamaskin/enhet som ikke er tilkoblet Internett.

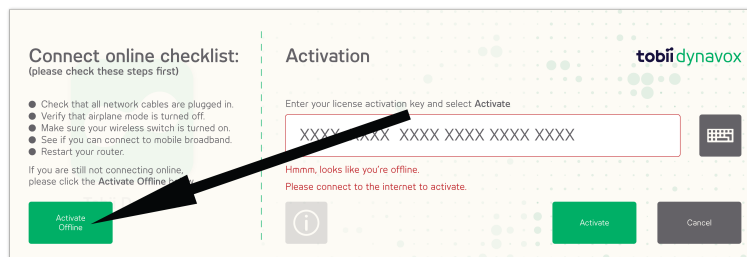
1. Skriv inn **License activation key**.
2. Velg **Aktiver**-knappen.



3. Velg ikonet  (info).

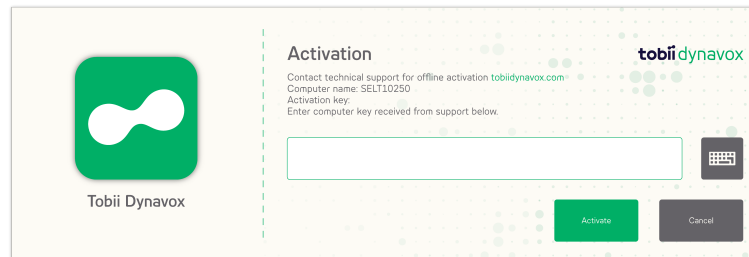


4. Velg knappen  (Frakoblet aktivering).

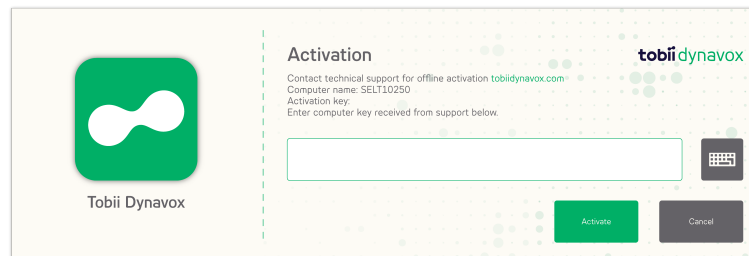


5. Gjør én av de følgende tingene:
 - På en enhet som er koblet til internett, gå til: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> og følg instruksjonene på nett.
 - Kontakt Tobii Dynavox support eller din lokale forhandler.

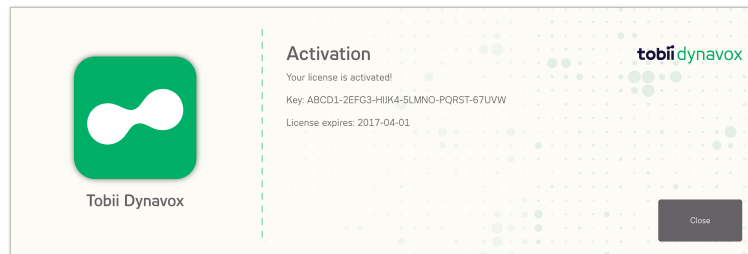
Du vil trenge datamaskin-navnet som vises i denne dialogboksen:



6. Tast inn **Aktiveringsnøkkelen** som oppgis i et av alternativene ovenfor.



7. Velg **Aktiver**-knappen.



8. Velg **Lukk**-knappen.

2.2.2 Deaktivering av lisens

Følg disse trinnene for å deaktivere Windows Control.

1. Pass på at datamaskinen/enheten er tilkoblet Internett.
2. Start Windows Control.
3. Velg  (INNSTILLINGER) -knappen.
4. Velg  (Generelle Innstillinger) -knappen.
5. Velg **Om**-fanen.
6. Velg **lisensnøkkel**-knappen.

7. Velg **Deaktiver**-knappen.



Lisens-dialogboksen vil vise det faktiske programvareikonet for lisensen som behandles.

8. Velg:
- **Ja** — for å deaktivere lisensen på denne enheten.
 - **Nei** — for å avbryte

2.3 Ved første oppstart

Når Windows Control startes opp for første gang vil en konfigurasjonsveiledning guide brukeren gjennom oppstartskonfigurasjonen av Windows Control. Trinnene i veiledningen er:

- Oppsett av display. For mer informasjon, se *4.1.2.1 Oppsett av Display, side 29*.
- Opprett ny profil. For mer informasjon, se *4.1.1.2 Opprett ny profil*.
- Test kalibrering. For mer informasjon, se *4.1.1.4 Test kalibrering*

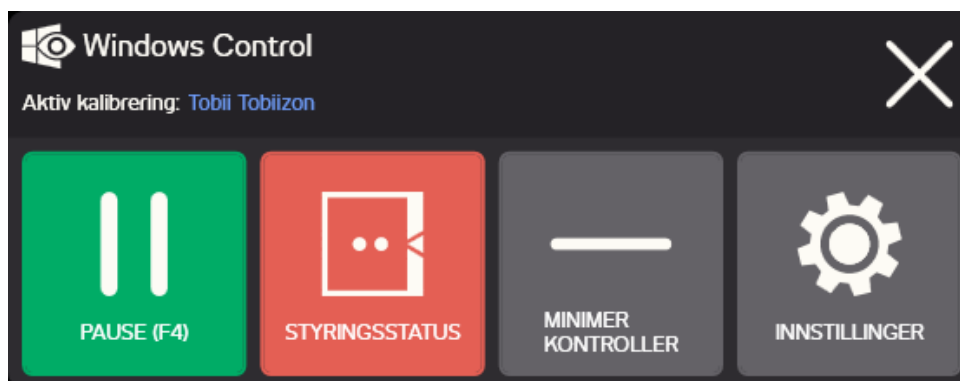
3 Slik bruker du Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control gjør det mulig for brukeren å styre et vanlig Windows-skrivebord med en to-trinns valgmetode som reduserer faren for uønskede klikk. Den hindrer også at markøren følger blikket ditt når den ikke skal styres (det er ingen flytende markør i Windows Control).

1. Det første trinnet er å velge ønsket oppgave fra oppgavelinjen ved å se på den.
2. Det andre trinnet er å se på den ønskede delen av skjermen (eller ikonet på skjermen) der du vil utføre oppgaven. En automatisk zoomfunksjon er aktivert, som fører til valg av ikonet eller aktiveringen av oppgaven.

 Alle funksjoner i Windows Control kan aktiveres ved bruk av mus eller berøring. Dette gjør det enklere for en hjelper eller assistent å hjelpe brukeren når det trengs. For hjelperen eller assistenten er det slik enklere å velge en funksjon/oppgave eller endre innstillinger for brukeren.

3.1 Windows Control-kontrollen

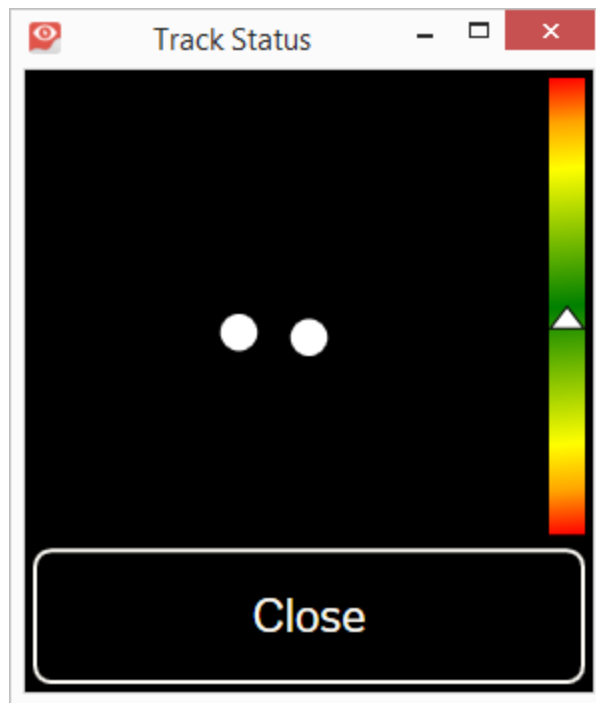


Figur 3.1 Windows Control-kontrollen

Knapp	Handling	Beskrivelse
	PAUSE (F4)	Handling som setter Windows Control på pause.  Aktivering av pausefunksjonen vil endre knappen slik at den viser start-knappen i stedet.  F4-tasten på tastaturet kan brukes for å aktivere oppgaven.
	START (F4)	Handling som starter Windows Control.  Aktivering av startfunksjonen vil endre knappen slik at den viser pause-knappen i stedet.  F4-tasten på tastaturet kan brukes for å aktivere oppgaven.
	STYRINGSSTATUS	Handling som vil vise styringsstatus-vinduet. Bruk denne for å sjekke om brukeren sitter på riktig måte foran skjermen. Vil du vite mer om dette, se 3.2 <i>Styringsstatus</i> , side 11
	MINIMER KONTROLL	Handling som minimerer kontroll-vinduet.

Knapp	Handling	Beskrivelse
	INNSTILLINGER	Handling som åpner innstillinger for Windows Control. For mer informasjon, se <i>4 Windows Control Settings, side 24</i> .
	Lukk	Handling som avslutter Windows Control.

3.2 Styringsstatus



Styringsstatus-funksjonen brukes for å sjekke om brukeren er riktig plassert foran øyestyren.

- De to (2) hvite prikkene — Brukerens øyne og hvordan de er plassert mot skjermen. For optimal plassering bør de hvite prikkene være i midten av det sorte området.
- Fargesøylen med den hvite pilen til høyre — Hvor langt unna, eller nærmere, brukeren er plassert fra skjermen.
 - Dersom den hvite pilen er midt på det grønne området i søylen sitter brukeren i optimal avstand fra skjermen.
 - Dersom pilen er på den nedre delen av søylen — flytt brukeren nærmere.
 - Dersom pilen er på den øvre delen av søylen — flytt brukeren lenger unna.

1. Åpne Windows Control-kontrollen.

2. Velg  (Styringsstatus) -knappen.

3. Plasser brukeren riktig.

4. Velg **Lukk**-knappen når du er ferdig.



Denne knappen er øyeområde-basert, så bare se mot knappen for å aktivere den.

3.3 Windows Control Oppgavelinje

Øverst på Windows Control-oppgavelinjen er det en styringsstatus-viser. Den lar deg verifisere at øyestyringen gjenkjenner øynene dine og at du sitter riktig foran enheten.

Oppgaveknappene i Windows Control-oppgavelinjen kan være i tre ulike moduser, som vist i *Figur 3.2 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen*, side 13.



Oppgavelinjen kan skjules/vises med "F2"-tasten  på et vanlig tastatur (ikke med Windows Control-tastaturet).

3.3.1 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen



De tre ulike modusene er gyldige både for vanlige oppgaver, se 3.4 *Vanlige oppgaver*, og for repeterende oppgaver, se 3.5 *Repeterende oppgaver*.



Trygge klikk-oppgaver har ingen sekundærvalgsmodus.

- **Normal (ikke valgt)** – Ingen oppgaveknapp for Windows Control er valgt.
- **Primærvalg (hvit)** – Den markerte oppgaveknappen er valgt, og oppgaven vil bli utført etter den automatiske zoomingen når brukeren ser på ønsket posisjon på skjermen eller ikonet på den. Hvis valgmetoden settes til Bryter i innstillingsdialogboksen, vil den valgte oppgaveknappen fortsatt være aktiv når du har utført oppgaven.
- **Sekundærvalg (blå/hvit)** – Som ved **primærvalg**, men med høyere nøyaktighet. **Sekundærvalg** betyr at zoomen vil gå dypere før den endelige utføringen av oppgaven, noe som gjør den ønskede delen av skjermen større og enklere å velge innenfor. Aktiver denne modusen ved å hvile blikket på oppgaveknappen til fargen endres iht. bildet nedenfor.



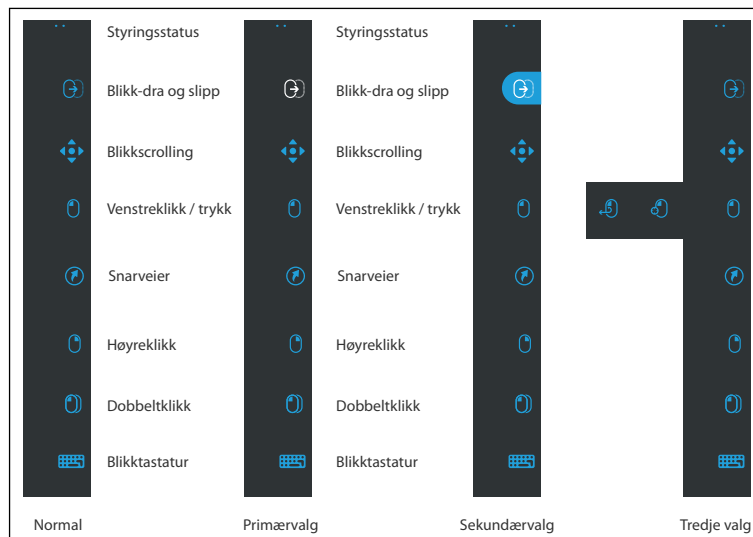
Ikke gyldig for oppgavene Snarveier og Innstillinger.

- **Tertiærvalg (oppsprettsmeny)** – For noen av oppgavene i oppgavelinjen er det en oppsprettsmeny tilgjengelig med den tilhørende Repeterende oppgaven, se 3.5 *Repeterende oppgaver*, side 15 og Trygge klikk-oppgaven, se 3.6 *Trygt klikk*, side 16. Få tilgang til den repeterende- eller trygge klikk-oppgaven ved å hvile blikket på oppgaveknappen til oppsprettsmenyen aktiveres i henhold til *Figur 3.2 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen*, side 13, og velg den repeterende- eller trygge klikk-oppgaven for å erstatte den vanlige oppgaven med den repeterende- eller trygge klikk-oppgaven i oppgavelinjen. Den repeterende- eller trygge klikk-oppgaven vil forbli på oppgavelinjen, og den vanlige oppgaven vil finnes på tertiærvalget. Gjenta prosedyren for å erstatte den repeterende- eller trygge klikk-oppgaven med den vanlige oppgaven på oppgavelinjen.



Ikke gyldig for oppgavene Snarveier og Innstillinger.

For å konfigurere hvilke moduser som skal benyttes for brukeren, gå til: 4.5.2 *Valg-fanen*, side 36. Kun Primærmodus er aktivert som standard.



Figur 3.2 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen

3.4 Vanlige oppgaver

Ikon	Opphavs/handling	Beskrivelse
	Flytt markør	Oppgave som lar deg bevege markøren med blikket ditt. Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse.
	Blikk-dra og slipp	Oppgave som utfører to "klikk", der det første representerer utgangsposisjonen for draingen og det andre slippeposisjonen (for å flytte objekter eller markere områder). • Velg oppgaven. • Se på objektet du vil flytte eller utgangspunktet for området du skal markere. • Utfør Windows Control (første "klikk") med Blikk eller Bryter. • Se umiddelbart på slippeposisjonen for objektet eller endepunktet for området som markeres. • Utfør det andre "klikket" med Blikk eller Bryter. Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse.
	Blikkscrolling	Oppgave som, hvis den utføres i et scrollbart vindu, gjør at man kan scrolle gjennom siden med blikket. • Velg oppgaven. • Se på et scrollbart område og hold blikket. Blikksrollingsikonet vil vises der du så. • Se over ikonet for å scrolle opp. • Se under ikonet for å scrolle ned. • Se på venstre side av ikonet for å scrolle til venstre. • Se på høyre side av ikonet for å scrolle til høyre. • Se tilbake på ikonet (på skjermen, ikke på ikonet i oppgavelinjen) mens du scroller for å veksle mellom opp/ned eller høyre/venstre. • Se på Windows Control-oppgavelinjen igjen (eller utenfor skjermen) for å avslutte scrollingen. Bruk blikksrollingsoppgaven for å scrolle vannrett og lodrett i Modern UI-applikasjoner og Modern UI Windows-startskjermen.

Ikone	Opphåve/handling	Beskrivelse
	Venstreklikk	Oppgave som utfører ett enkelt venstreklikk eller - for berøringsbaserte enheter - det tilsvarende til ett enkelt trykk. Når du befinner deg i brytermodus, er venstreklikk/trykk som standard påslått og "fast" (se 3.8.1 Aktiv som standard med Blikk og bryter, side 19). Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse.
	Snarveier	Oppgave som åpner: 3 kolonner med forhåndsdefinerte snarveier. - Noe annerledes enn de som er tilgjengelige for Windows 7, 8, 1 og 10. For mer informasjon, se 3.7 Snarveier, side 17.
	Høyreklikk	Oppgave som utfører et enkelt høyreklikk. Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse.
	Dobbeltklikk	Oppgave som utfører et dobbelt venstreklikk. Når aktiveringsmetoden er satt til Bryter er dobbeltklikket en "Fast oppgave" (se 3.8.1 Aktiv som standard med Blikk og bryter, side 19). Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse.
	Blikktastatur	Åpner et blikktastatur på skjermen for tasting med blikket. For mer informasjon, se 3.9 Blikktastatur, side 20.
	Innstillinger	Handling som åpner innstillinger for Windows Control. For mer informasjon, se 4 Windows Control Settings, side 24.

3.4.1 Den vanlige oppgaveadferden i de ulike modusene

Oppgave	Primær	Sekundær	Tertiær^a
Flytt markør	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til repeterende flytt markør
Dra og slipp	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Repeterende dra og slipp eller Trygg dra og slipp
Blikkscrolling	Normal zoom	Dyp zoom	Ikke relevant
Venstreklikk	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Repeterende venstreklikk/-trykk eller Trygt venstreklikk/-trykk
Snarveier	Ingen zoom	Ikke relevant	Ikke relevant
Høyreklikk	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Repeterende høyreklikk/-trykk eller Trygt høyreklikk/-trykk
Dobbeltklikk	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Repeterende dobbeltklikk/-trykk eller Trygt dobbeltklikk/-trykk
Blikktastatur	For mer informasjon, se 3.9 Blikktastatur, side 20.		
Innstillinger	Ingen zoom	Ikke relevant	Ikke relevant
a. For mer informasjon om de ulike repeterende oppgavene, se 3.5 Repeterende oppgaver, side 15.			

3.5 Repeterende oppgaver

Ikon	Opphåve/handling	Beskrivelse
	Repeterende venstreklikk/-trykk	Repeterende oppgaver muliggjør kontinuerlige aktiveringer av en oppgave, uten behov for å velge oppgaven fra oppgavelinjen gjentatte ganger. Velg den repeterende oppgaven fra oppgavelinjen én gang, og markøren vil følge blikket ditt. Fiksering av blikket på skjermen vil utføre den korresponderende handlingen på det stedet. Oppgaven vil forbli aktiv etter handlingen er utført, altså du trenger ikke aktivere den fra oppgavelinjen igjen. For å stoppe den repeterende oppgaven ser du bare på oppgavelinjen til den ikke lenger er markert.  For repeterende flytt markør er sekundæervalgsmodus ikke tilgjengelig, fordi denne oppgaven bare vil flytte markøren rundt på skjermen.
	Repeterende dobbelklikk	
	Repeterende dra og slipp	
	Repeterende flytt markør	
	Repeterende høyreklikk	

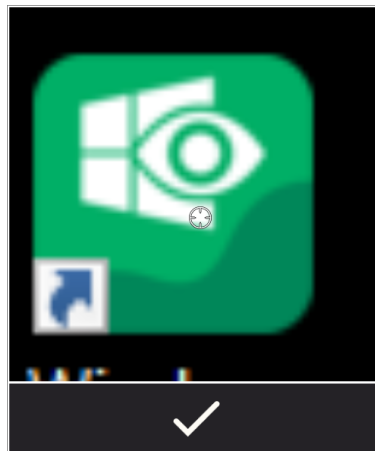
3.5.1 Den repeterende oppgaveadferden i de ulike modusene

Opphåve/handling	Primær	Sekundær	Tertiær ^a
Repterende venstreklikk/-trykk	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Venstreklikk/-trykk eller Trygt venstreklikk/-trykk
Repeterende dobbelklikk	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Dobbeltklikk/-trykk eller Trygt dobbelklikk/-trykk
Repeterende dra og slipp	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Dra og slipp eller Trygg dra og slipp
Repeterende flytt markør	Ingen zoom	Ikke relevant	Bytt til flytt markør
Repeterende høyreklikk	Normal zoom	Dyp zoom	Bytt til Høyreklikk/-trykk eller Trygt høyreklikk/-trykk

a. For mer informasjon om de ulike repeterende oppgavene, se 3.4 Vanlige oppgaver, side 13.

3.6 Trygt klikk

Ikon	Oppgave/handling	Beskrivelse
	Trygt venstre-klikk/-trykk	Trygge klikk-oppgaver lar deg gjøre bankoppgaver etc. på en trygg måte, uten risikoen for feiltreff på grunn av to-trinnshandlingen. Først zoom og så velg for å utføre. Velg Trygt klikk-oppgaven fra Oppgavelinjen for tertiærvalg. Fiksering av blikket på skjermen vil utføre den korresponderende handlingen på det stedet. Oppgaven vil utføre en zooming i et nytt vindu, der fikseringen av blikket vil vises med et  ikon i vinduet, se <i>Figur 3.3 Utfør trygt klikk, side 16</i> . For å utføre det Trygge klikket i  midten, velg  -ikonet.
	Trygt dobbelklikk	
	Trygt høyreklikk	
	Trygt dra og slipp	
		 Trygge klikk-oppgaver er tilgjengelige for Venstre-klikk, Høyreklikk, Dobbeltklikk og Dra og slipp.



Figur 3.3 Utfør trygt klikk

3.7 Snarveier

Windows 8,1	Windows 10



Dersom en Snarvei-funksjon er markert med



-ikonet vil snarveivinduet forbli åpent etter aktivering av funksjonen, og muliggjør dermed flere aktiveringer.

Snarvei	Handling	Win 8,1	Win 10	Beskrivelse
	Maksimer vindu	x	x	Snarvei som maksimerer det aktive vinduet/appen/programvaren.
	Tilbake	x	x	Snarvei som vil ta brukeren én side tilbake i nettleseren eller i annen programvare med samme innebygde funksjonalitet.
	Angre	x	x	Snarvei som angre siste kommando.
	Kopier	x	x	Snarvei som kopierer det aktive valget.
	Lim inn	x	x	Snarvei som limer inn valget som tidligere ble kopiert.
	Start	x	x	Snarvei som henter frem Startmenyen til Windows.

Snarvei	Handling	Win 8,1	Win 10	Beskrivelse
	Skjul oppgavelinjen	x	x	Snarvei som skjuler oppgavelinjen for fullskjermvisning. For å vise oppgavelinjen igjen, velg  eller  avhengig av hvilken siden oppgavelinjen befinner seg på.
	Minimer vindu	x	x	Snarvei som minimerer det aktive vinduet/appen/programvaren.
	Nettleser	x	x	Snarvei som starter opp standard nettleser.
	Volum opp	x	x	Snarvei som øker volumet.
	Demp	x	x	Snarvei som demper høyttalerne.
	Volum ned	x	x	Snarvei som senker volumet.
	Søk	x		Snarvei som åpner Søk-funksjonen i Windows.
	Cortana		x	Snarvei som åpner Cortana. Cortana er din smarte, personlige assistent. Cortana kan søke på nettet, finne ting på PC-en din, holde orden på kalenderen din etc.
	Bytt side	x	x	Snarvei som flytter oppgavelinjen fra høyre/venstre.
	Lukk vindu	x	x	Snarvei som lukker det aktive vinduet/appen/programvaren.
	Talegjenkjenning	x	x	Snarvei som starter Windows Talegjenkjenning eller Dragon Talegjenkjenning dersom det er installert.
	Virtual Remote	x	x	Snarvei som åpner Virtual Remote-appen. For mer informasjon, se 5 <i>Virtual Remote</i> , side 39.
	Skrivebord	x	x	Snarvei som henter opp skrivebordet.
	Perler	x		Snarvei som åpner Perler-menyen.
	Handlingssenter		x	Snarvei som åpner Handlingssenteret.
	Applikasjonsveksler	x		Snarvei som blar gjennom alle kjørende Modern UI-applikasjoner og skrivebordet.  Du vil ikke kunne se alle programmene som kjører på skrivebordet. Disse kan du kun se på skrivebordet.

Snarvei	Handling	Win 8,1	Win 10	Beskrivelse
	Oppgavevisning		x	Snarvei som åpner Oppgavevisning der alle kjørende User Interface (UI) -applikasjoner er synlige.  Oppgavevisningen vil ikke vises hvis det kun er én eller færre åpne applikasjoner.
	Lukk snarveier	x	x	Snarvei som lukker Snarveier-menyen.

3.8 Valgmetoder — Bryter eller Blink

Du kan utføre den valgte oppgaven på to måter.

- **Blink** — bruk av øynene til å både kontrollere og utføre den valgte oppgaven.
- **Blink og bryter** — Bruk av øynene for å kontrollere, og bruk av en mekanisk knapp tilkoblet enheten for å utføre den valgte oppgaven.

Den foretrukne metoden angis i innstillingsdialogboksen for Windows Control, se *4 Windows Control Settings, side 24*.

Før du utfører et valg, velger du en oppgave fra oppgavelinjen som du skal utføre. Se på den valgte oppgaven til den utheves som "Primær"- eller "Sekundærvalg".

- **Blink** — For å utføre den valgte oppgaven hviler du blikket på den ønskede delen av skjermen (eller ikonet på skjermen) der du vil utføre oppgaven. En automatisk zoomefunksjon er aktivert, som fører til valg av ikonet eller aktiveringen av oppgaven.
- **Blink og bryter** — To forskjellige utførelsesmoduser.
 - **Enkel aktivering av bryteren** — zoomefunksjonen vil utføres på samme måte som med blinkmetoden og iht. innstillingene som er angitt i innstillingsdialogboksen for Windows Control, se *4 Windows Control Settings, side 24*.
 - **Aktiver og hold bryteren** — zoomefunksjonen vil zoomes kontinuerlig og bare opphøre når du slipper opp / deaktiverer bryteren.



Ved bruk av Blink-metoden må du se tilbake på Oppgavelinjen for å velge en ny oppgave **før** hver oppgaveutførelse.



Når Zoomdybden er satt til Grunn i innstillingene for Windows Control, vil det ikke zoomes. For mer informasjon, se *4 Windows Control Settings, side 24*.

3.8.1 Aktiv som standard med Blink og bryter

Når du bruker Blink og bryter-metoden, tas det i bruk en funksjon som heter "aktiv som standard".

Hvis en oppgave blir "aktiv som standard" betyr dette at du ikke trenger å se på oppgavelinjen hvis du vil gjenta en valgt oppgave, bare hvis du vil endre til en annen oppgave.

Når du bruker Blink og bryter-metoden er oppgaven venstreklikk/trykk alltid aktiv som standard. Dette betyr at venstreklikk/trykk alltid er på og alltid vil aktiveres ved aktivering av bryteren dersom ikke annet er valgt. Hvis en annen oppgave velges, vil den kun være aktiv én gang (for ett valg) og Windows Control vil så automatisk gå tilbake til standard venstreklikk/trykk for videre valg.

Unntaket er Dobbeltklikk-oppgaven; når den velges ved bruk av Blink og bryter-modus vil den også bli aktiv som standard.

Dette er et utmerket verktøy for rask/kontinuerlig bruk av Internett. Du kan da aktivere bryteren og oppgaven Venstreklikk/trykk én gang, og deretter velge det ønskede gjentatte ganger uten å måtte velge oppgaven Venstreklikk/trykk igjen.

3.8.2 Aktivere en oppgave med en tast på tastaturet i stedet for en bryter.



Ved å velge "F12"-tastaturknappen, på et tilkoblet tastatur, aktiverer du oppgavevalget. Dette kan brukes på akkurat samme måte som en tilkoblet bryter. For mer informasjon om brytere, se *3.8 Valgmetoder — Bryter eller Blink, side 19*.

3.9 Blikktastatur

Når du velger Blikk-knappen i oppgavelinjen, åpnes blikktastaturet umiddelbart på skjermen. Blikktastaturet vil alltid være plassert ved bunnen av skjermen når det åpnes. Du kan flytte det ved å bruke  (flytt tastatur opp/ned) -knappen på Tastaturets oppgavelinje.

Tastaturets oppgavelinje startes automatisk sammen med blikktastaturet. For mer informasjon, se [3.9.1 Tastaturets oppgavelinje, side 21](#).

Blikktastaturet består av fire tastatursider som roterer. Brukeren kan enkelt skifte mellom de ulike tastatursidene ved å velge knappene for neste side som befinner seg helt til høyre og helt til venstre på alle sidene til blikktastaturet.

Tasten på tastaturet som brukeren fokuserer på, vil markeres med en lys ramme rundt symbolet på tastens tegn/funksjon .

De fire tastatursidene er:

	⌫	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	⌫
⌵	Ctrl	A	S	D	F	G	H	J	K	L	Å	⌵
	⬆	Z	X	C	V	B	N	M	Æ	Ø	.	⌵

Figur 3.4 Standard oppstartspanel

	⌫	/	*	7	8	9	+	(	)	"	&	⌫
⌵	Ctrl	\	.	4	5	6	-	<	>	!	'	⌵
	⬆	%	0	1	2	3	=	;	:	?	,	⌵

Figur 3.5 Første side til høyre.

	⌫	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	⌫
⌵	Ctrl	Esc	→I	Home	End	Web	Search	⬆	Prt Scr	Pg Up	F11	⌵
	⬆	⊞	Alt	Alt Gr	Del	Mail	←	⬇	→	Pg Dn	F12	⌵

Figur 3.6 Andre side til høyre eller venstre



Figur 3.7 Første side til høyre.

For å endre tastaturspråk og andre innstillinger for tastaturet, se 4 *Windows Control Settings*, side 24.



Tastene Shift, Ctrl, Alt, Win og Alt Gr vil være "faste" når de er valgt. Dette betyr at de vil fortsette å være valgt helt til brukeren velger en ny tast på tastaturet. Dersom den neste tasten som velges, også er en "fast" tast, vil de forbli "faste".



Slik skriver du en bokstav med en aksent:

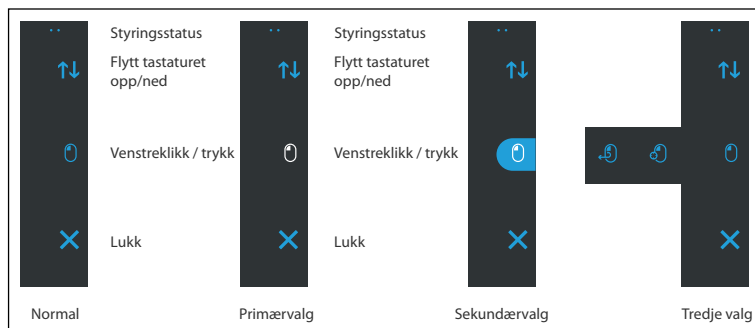
1. Velg aksent
2. Velg tegn
3. Tegnet vil vises med den valgte aksenten.

3.9.1 Tastaturets oppgavelinje

Øverst på tastaturets oppgavelinje er det en styringsstatus-viser, på samme måte som i Windows Control-oppgavelinjen. Den lar deg verifisere at øystyringen gjenkjenner øynene dine og at du sitter riktig foran enheten.

Oppgaveknappene på tastaturets oppgavelinje kan være i tre ulike moduser, som vist i *Figur 3.8 Modusene for tastaturets oppgavelinje*, side 21.

For mer informasjon om de ulike modusene, se 3.3.1 *Modusene for Windows Control-oppgavelinjen*, side 12.



Figur 3.8 Modusene for tastaturets oppgavelinje



Tertiærvalget er kun tilgjengelig for venstreklikk-oppgaven i Tastaturets oppgavelinje.



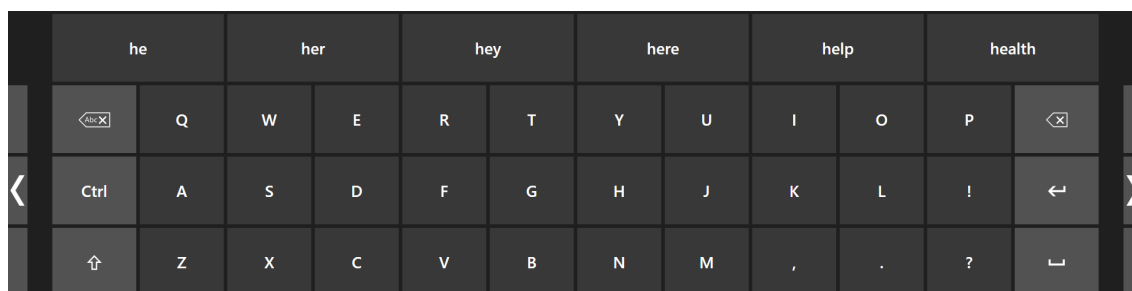
I Windows 8,1 og Windows 10 vil fargene i tastaturets oppgavelinje tilpasse seg til Windows-innstillingene.

3.9.2 Oppgaveknappene til tastaturets oppgavelinje

Ikon	Opphavs/handling	Beskrivelse
	Flytt tastaturet opp/ned	Oppgave som flytter tastaturet til toppen eller bunnen av skjermbildet.  For å aktivere funksjonen dveler du på knappen.
	Venstreklikk	Oppgave som utfører ett enkelt venstreklikk eller - for berøringsbaserte enheter - det tilsvarende til ett enkelt trykk.
	Lukk	Oppgave som lukker tastaturet.

3.9.3 Ordprediksjon

Ordprediksjonsmotoren som brukes i Windows Control er fra SwiftKey og brukes i mange nettbrett og smarttelefoner. SwiftKey bruker ulike typer kunstig intelligens for å forutsi det neste ordet som brukeren kommer til å skrive. SwiftKey lærer fra tekst som brukeren har skrevet tidligere, og bruker både den aktuelle inndata-teksten og det den har lært for å forutsi det neste ordet. Ordprediksjonsspråket endres avhengig av tastaturets språkinnstilling.

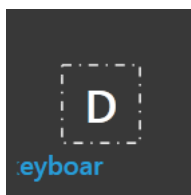


Figur 3.9 Tastatur med aktivert ordprediksjon

Når ordprediksjon er i bruk, kan du se 4 *Windows Control Settings*, side 24 for mer informasjon om aktivering/deaktivering av ordprediksjon. Seks (6) bokser vises over tastaturet. Boksen lengst til venstre viser det mest sannsynlige ordet, og de andre fem (5) boksene inneholder ett ord hver. Du velger et ord ved å velge boksen med det riktige ordet. Hvis du ikke finner ordet du ser etter, fortsetter du å skrive. Forhåpentligvis vises ordet etter det neste tegnet.



Hvis du bruker ordprediksjon og vil skrive et ord med aksent, som "kafé", kan det ofte lønne seg å la ordprediksjon ta seg av aksenten. Skriv bare inn "kafe" og du vil få forslag om "kafé".



Når brukeren skriver, vil de siste 5–10 tegnene vises i blått på den markerte tasten. For mer informasjon, se 4 *Windows Control Settings*, side 24. Denne funksjonen gjør det enkelt for brukeren å legge merke til stavefeil og minsker behovet for å måtte se direkte på stedet der teksten føres inn. Dette øker også skrivehastigheten.

3.10 Windows Control i kombinasjon med regionbaserte applikasjoner.

Windows Control kan brukes i kombinasjon med andre øyestyrt applikasjoner. "Blikkaktiverte" regioner i andre applikasjoner er aktive så lenge det ikke er noen aktiv oppgave i Windows Control-oppgavelinjen. Hvis du bruker Windows Control med Blikk og bryter-modus, vil én oppgaveknapp alltid være "aktiv som standard", hvis du må oppheve valget av en oppgave, kan du bare se på den valgte oppgaven igjen et kort øyeblikk.

3.11 Eye Detection Indicator

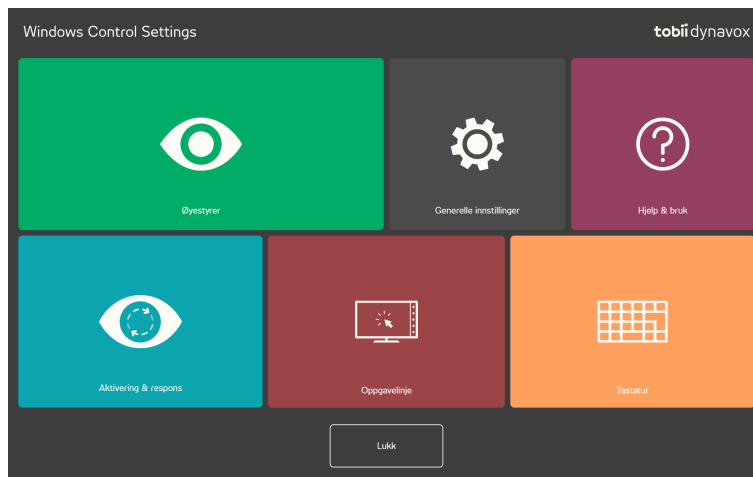
Eye Detection Indicator, , er en diskret indikator, på aktivitetsfeltet i Windows.

 viser om Windows Control har oppdaget brukerens øyne.

Eye Detection Indicator kan ha ulike statuser:

- Øyne oppdaget ()
 Fungerer også som en plasseringsveiledning for brukeren.
- Ingen øyne oppdaget, ()
- Ingen øyestyrer tilkoblet, eller øyestyrer er deaktivert, ()

4 Windows Control Settings

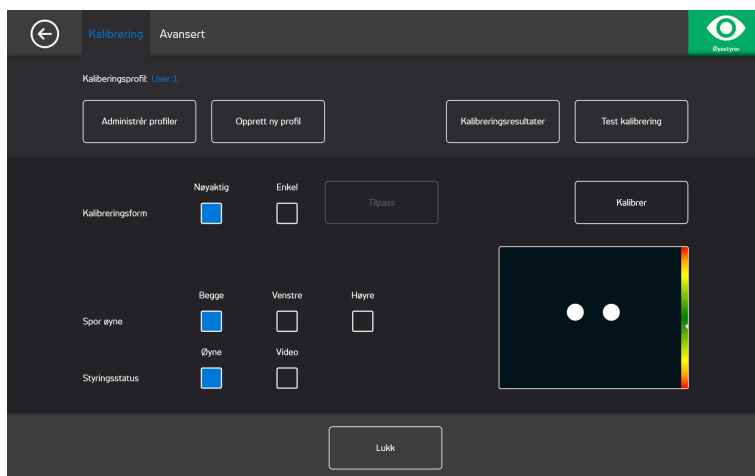


Ikoner	Handling	Beskrivelse
	Øyestyrer	Åpne menyen for innstillinger for Øyestyrer . For mer informasjon, se 4.1 Øyestyrer , side 25.
	Generelle innstillinger	Åpner generelle innstillinger. For mer informasjon, se 4.2 Generelle innstillinger , side 30.
	Hjelp & bruk	Åpner innstillinger for Hjelp og bruk . For mer informasjon, se 4.3 Hjelp og bruk , side 31.
	Aktivering & respons	Åpner innstillinger for Aktivering & respons . For mer informasjon, se 4.4 Aktivering & respons , side 32.
	Oppgavelinje	Åpner innstillinger for Oppgavelinje . For mer informasjon, se 4.5 Oppgavelinje , side 35.
	Tastatur	Åpner innstillinger for Tastatur . For mer informasjon se 4.6 Tastatur , side 37.

4.1 Øyestyrrer



4.1.1 Kalibreringsfanen



Kalibreringsprofil: Vil vise navnet på profilen som er aktiv.

Administrér profiler: Velg denne knappen for å endre en allerede eksisterende profil. For mer informasjon, se 4.1.1.1 Administrér profiler, side 25.

Opprett ny profil: Velg denne knappen for å opprette en ny profil. For mer informasjon, se 4.1.1.2 Opprett ny profil, side 26.

Kalibreringsresultater: Velg denne knappen for å se resultatene av kalibreringen. For mer informasjon, se 4.1.1.3 Kalibreringsresultater, side 26.

Test kalibrering: Velg denne knappen for å åpne test kalibrering-siden. For mer informasjon, se 4.1.1.4 Test kalibrering, side 27.

Kalibreringstype: Det er to (2) ulike typer kalibrering: **Nøyaktig** eller **Enkel**. For mer informasjon, se 4.1.1.6 Kalibreringstype, side 27.

Spor øyne: Velg hvordan enheten skal spore brukerens øyne mellom: **Begge**, **Venstre** eller **Høyre**.

4.1.1.1 Administrér profiler

På Administrér profiler-siden kan du aktivere eller slette en eksisterende profil.

Midt på skjermen, under Aktiv Profil, kan du se navnet på den aktive profilen.

Alle tilgjengelige profiler vil vises som knapper på siden. Bruk  og  -knappene til å bla gjennom de tilgjengelige profilene.

4.1.1.1.1 Aktivering av en profil

1. Velg knappen med navnet til profilen du ønsker å aktivere.
2. Velg **Aktiver**-knappen øverst i høyre hjørne av skjermen.
3. Velg **Ja** for å aktivere den valgte profilen eller **Nei** for å avbryte.
4. Velg **Lukk** for å forlate siden.

4.1.1.1.2 Sletting av en profil

1. Velg knappen med navnet til profilen du ønsker å slette.
2. Velg **Slett**-knappen øverst i venstre hjørne av skjermen.

3. Velg **Ja** for å slette den valgte profilen eller **Nei** for å avbryte.
4. Velg **Lukk** for å forlate siden.

4.1.1.2 Opprett ny profil

1. Velg hvilken **kalibreringstype** som skal brukes.
For mer informasjon, se 4.1.1.6 *Kalibreringstype*, side 27.
2. Velg **Opprett ny profil**-knappen.
3. Velg **Ja** for å fortsette eller **Nei** for å avslutte.
4. Gi den nye profilen et navn.



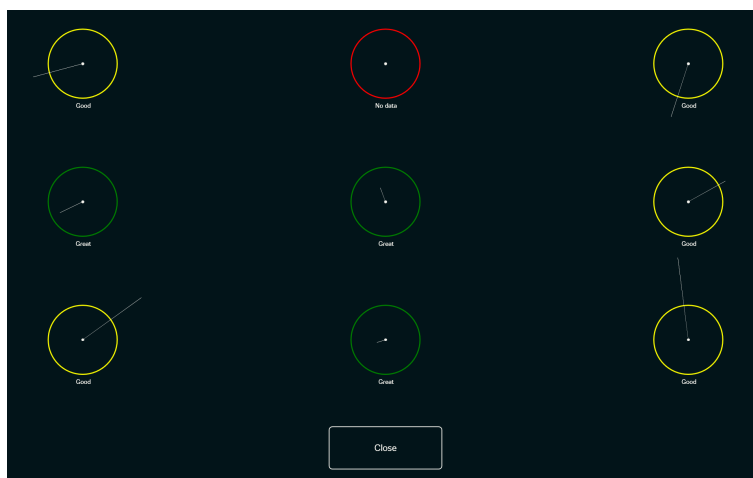
Tastatur og mus må brukes.
Kun alfanumeriske tegn kan brukes.

5. Velg **Neste**-knappen.
6. Plasser brukeren slik at de to prikkene, som representere brukerens øyne, er i midten av boksen på skjermen.
Kalibreringsprosessen vil starte når den høyre prikken blinker mot brukeren.
7. Følg instruksjonene på skjermen for å gjennomføre en kalibrering.
8. Sjekk kalibreringsresultatene.
For mer informasjon, se 4.1.1.3 *Kalibreringsresultater*, side 26.
9. Velg **Lukk** for å godkjenne kalibreringen.

4.1.1.3 Kalibreringsresultater



Dette vil kun fungere på IS-4-øystyrere, så ikke på IS-20- eller IS-3-øystyrerne. For mer informasjon om den øystyringsplattformen du bruker, se Tekniske spesifikasjoner for din øystyrer.



På siden for kalibreringsresultater vil du se resultatet av kalibreringen for hvert av kalibreringspunktene. Hvor mange kalibreringspunkter som vises på siden varierer avhengig av hvilken kalibreringstype du har valgt og hvordan du har tilpasset kalibreringen.

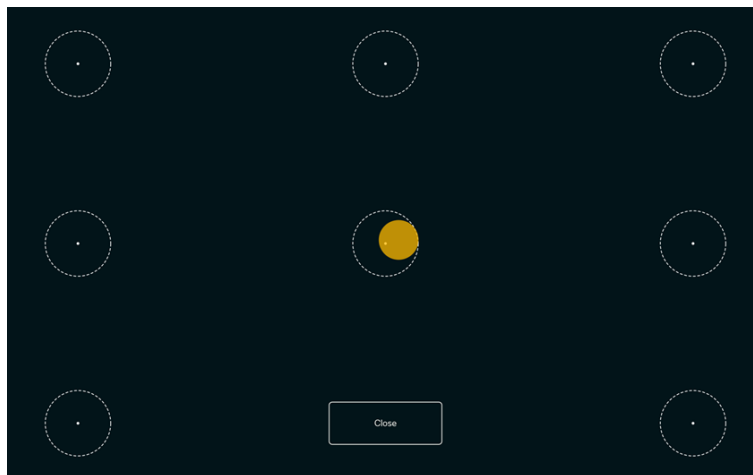
Et kalibreringspunkt kan ha tre (3) ulike statuser:

- Flott (grønt)
- Bra (gult)
- Ingen data (rødt)



Når du bruker den "Nøyaktige" kalibreringstypen vil kalibreringen automatisk starte på nytt dersom øystyreren ikke får tak i data fra et kalibreringspunkt.

4.1.1.4 Test kalibrering



På Test kalibrering-siden kan kalibreringen testes ved bruk av forhåndsdefinerte punkter på skjermen for å se om brukeren trenger å kalibrere øystyreren på nytt.

1. Se på hver prikk i hver sirkel på skjermen for å se hvor nøyaktig øystyringen er på det området.
2. Velg **Lukk** når du er ferdig.

4.1.1.5 Rekalibrering

1. Velg hvilken **kalibreringstype** som skal brukes.
For mer informasjon, se 4.1.1.6 *Kalibreringstype*, side 27.
2. Velg **Rekalibrer**-knappen for å starte en ny kalibreringsprosess for den aktive profilen.
3. Følg instruksjonene på skjermen for å gjennomføre en kalibrering.
4. Sjekk kalibreringsresultatene.
For mer informasjon, se 4.1.1.3 *Kalibreringsresultater*, side 26.
5. Velg **Lukk** for å godkjenne kalibreringen.

4.1.1.6 Kalibreringstype

Det er to (2) ulike typer kalibrering tilgjengelig: **Nøyaktig** og **Enkel**.

4.1.1.6.1 Nøyaktig

Velg **Nøyaktig**-boksen for å aktivere den mest nøyaktige kalibreringstypen.

Med Nøyaktig kalibreringstype aktivert vil kalibreringsprosessen være syv (7) punkter, "sprekk prikkene"-kalibrering. Den Nøyaktige kalibreringstypen er standart kalibreringstype.

4.1.1.6.2 Enkel

Velg **Enkel**-boksen dersom du ønsker å tilpasse kalibreringsprosessen.

Velg **Tilpass**-knappen ved siden av Enkel-knappen for å tilpasse kalibreringsprosessen.

Kalibreringspunkter: Velg om **1**, **2**, **5** eller **9** kalibreringspunkter skal benyttes.



1-punkts kalibrering er ikke tilgjengelig på PCEye Go.

Trinnvis visning: Sett Trinnvis visnings På/Av-sjekkbox til På for å aktivere funksjonen der du bruker "S"-tasten på tastaturet eller trykk/klikk på skjermen for å gå trinnvis gjennom kalibreringen.

Stimulus:

Velg **Bla gjennom**-knappen for å endre **Stimulus** fra den standard hvite prikken til:

- En av de inkluderte stimuliene, bilde eller video
- Et bilde av brukerens favorittleke
- En favorittvideo
- Eller noe annet.

Velg **Bakgrunn**-knappen for å endre fargen på bakgrunnen for kalibreringsprosedyren.

Stimulushastighet: Velg mellom tre ulike nivåer for hastigheten som stimulusen skal bevege seg rundt på skjermen med:

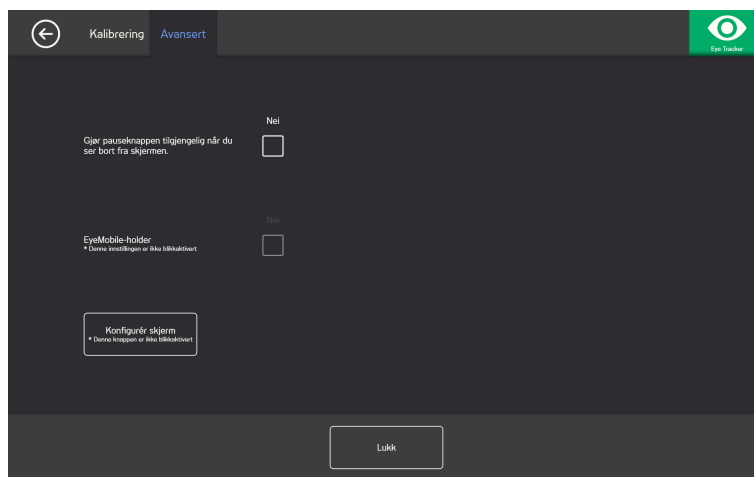
- Sakte
- Medium
- Raskt

Stimulusstørrelse: Velg mellom tre ulike nivåer for størrelsen på stimulusen når stimulusen vises på skjermen.

- Liten
- Medium
- Stor

Lukk: Velg **Lukk**-knappen for å forlate siden.

4.1.2 Avansert-fanen



Gjør pauseknappen tilgjengelig når du ser bort fra skjermen: Sett På/Av-sjekkboxen til **På** dersom pauseknappen skal vises på skjermen når brukeren ser utenfor skjermen, slik at brukeren enkelt kan pause og starte øyestyreren igjen.

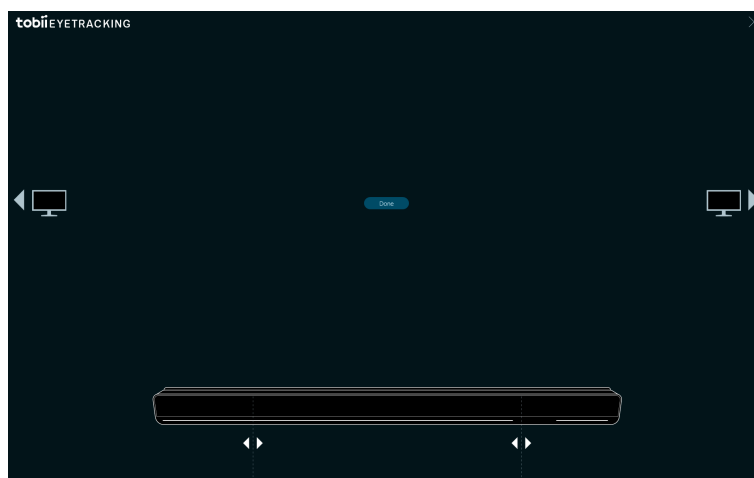
EyeMobile-holder: Sett EyeMobile-holderens På/Av-sjekkbox til **På** dersom du bruker en EyeMobile eller en EyeMobile Mini. Innstillingen for EyeMobile-holderen er ikke relevant for EyeMobile Plus og er derfor deaktivert.

4.1.2.1 Oppsett av Display

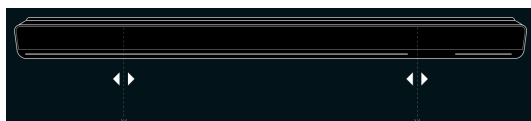
Dersom det brukes mer enn ett (1) display må du spesifisere hvilket display øyestyreren er koblet til. Systemet trenger også å vite størrelsen på displayet som benyttes.



Vil kun fungere på Utvidet skrivebord og ikke på Duplisert skrivebord.



1. Bruk  eller  for å velge hvilket display øyestyreren er koblet til.
2. Juster høyre og venstre vertikale linje, som er under visualiseringen av øyestyreren på skjermen, med markeringene som er på toppen av øyestyreren som brukes.

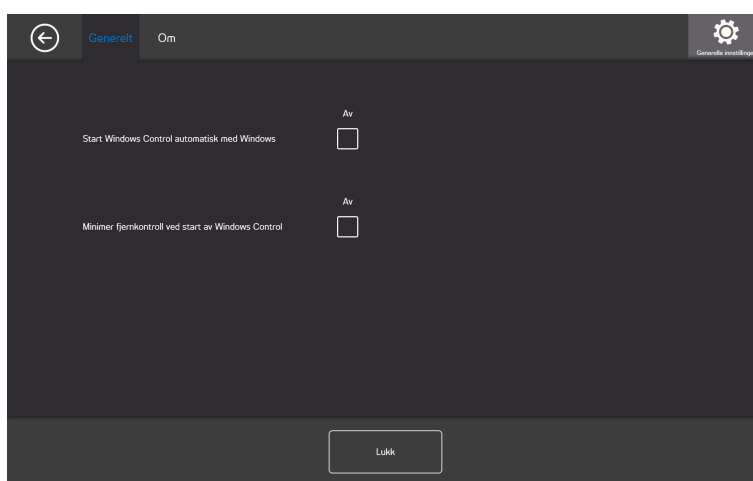


Dette vil angi skjermstørrelsen som brukes for Windows Control.

3. Velg **Ferdig** for å fullføre.

4.2 Generelle innstillinger

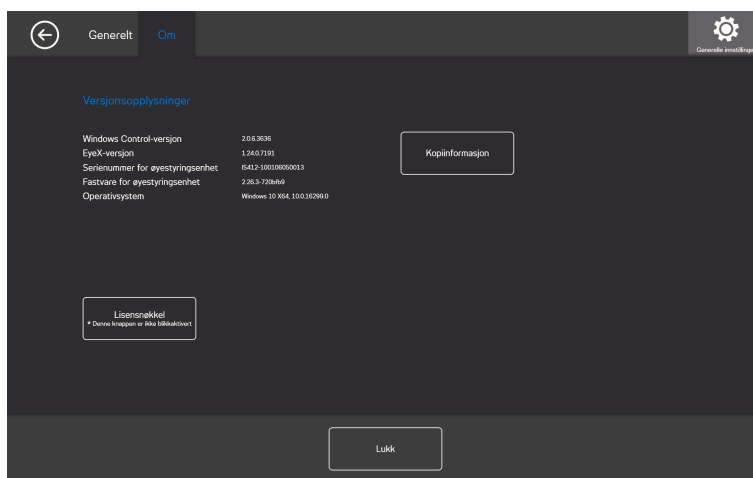
4.2.1 Generelt-fanen



Start Windows Control automatisk med Windows: Sett På/Av-sjekkboxen til **På** dersom Windows Control skal starte automatisk når Windows starter.

Minimer kontrollen ved start av Windows: Sett På/Av-sjekkboxen til **På** dersom Windows Control-kontrollen skal minimeres når Windows starter.

4.2.2 Om-fanen



På Om-siden finner du all versjonsinformasjon om programvaren og Øyestyre-maskinvaren. Denne informasjonen kan enkelt kopieres ved å velge **Kopier info**-knappen. Deretter kan det limes inn i en e-post eller en annen programvare om det trengs.

4.2.2.1 Lisensnøkkel



Lisens-knappen er ikke Blikk-aktivert, så vennligst spør noen om hjelp dersom du trenger å endre lisensen.

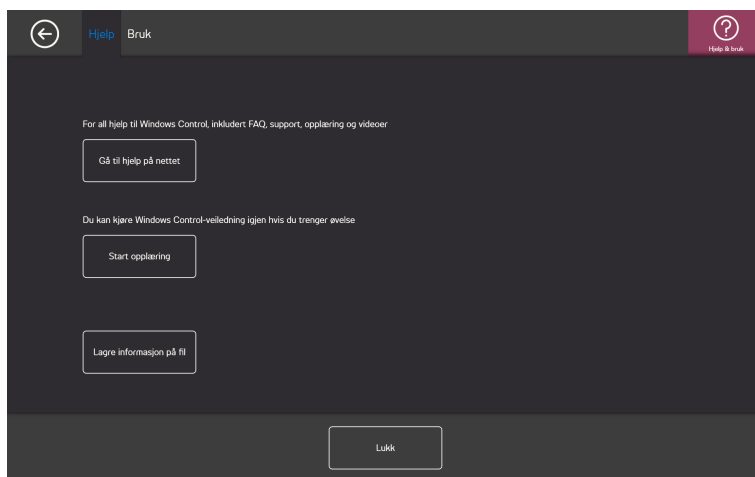
For å aktivere lisensen, se *2.2.1 Aktivering av lisens, side 6*.

For å deaktivere lisensen, se *2.2.2 Deaktivering av lisens, side 8*.

4.3 Hjelp og bruk



4.3.1 Hjelp-fanen



Velg **Gå til netthjelp**-knappen for å åpne produktstøttesidene for Tobii Dynavox på internett i standard nettleser. På støttesidene kan brukeren finne ofte stilte spørsmål, støtte, opplæring, videoer og dokumentasjon om Windows Control og alle andre produkter fra Tobii Dynavox.

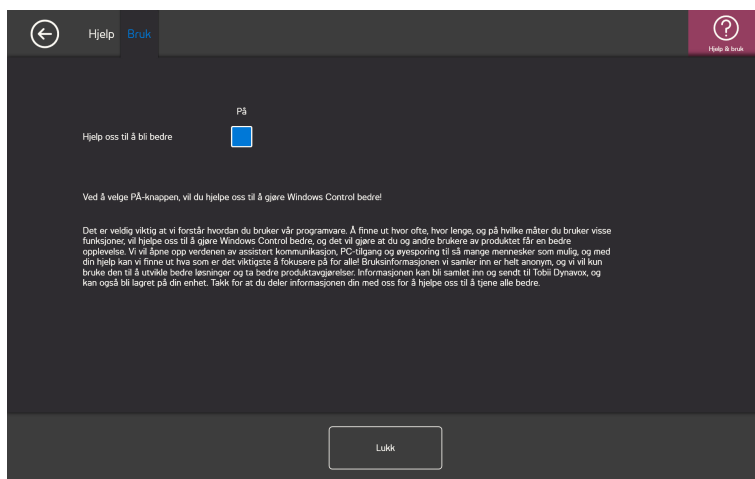


Pass på at datamaskinen/enheten er tilkoblet Internett.

Velg **Start opplæring**-knappen for å kjøre den inkluderte opplæringen dersom brukeren trenger å øve mer. Opplæringen kan startes så mange ganger brukeren ønsker.

Velg **Lagre informasjon** til fil-knappen for å kopiere alle loggene som er viktige dersom du trenger support. Denne filen kan enkelt legges ved i en e-post og sendes til support-teamet.

4.3.2 Bruk-fanen



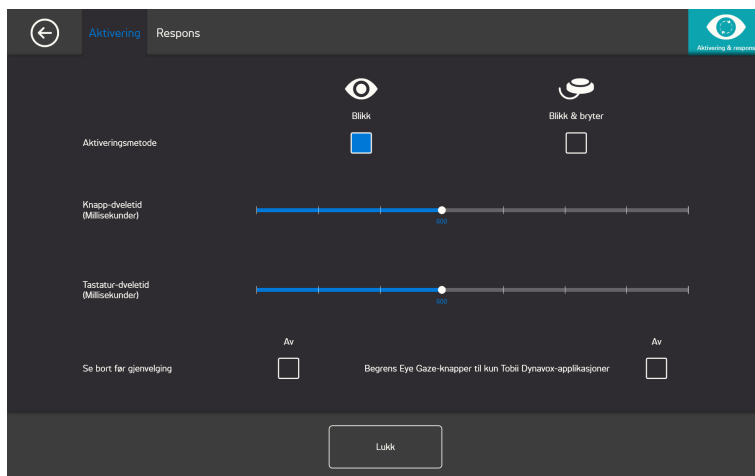
Hjelp oss til å bli bedre: For å hjelpe Tobii Dynavox til å forbedre programvaren, sett Av/På-sjekkboxen til **På**.

4.4 Aktivering & respons



4.4.1 Aktivering-fanen

4.4.1.1 Blikkinnstillinger



I Aktivering-fanen settes alle innstillinger for hvordan brukeren skal samhandle med Windows Control. Om brukeren skal bruke Blikk eller Blikk og bryter for å utføre kommandoer, og hvordan samhandlingen skal oppføre seg.

Aktiveringsmetode:

- **Blikk** – Velg Blikk for å bruke blikkposisjonen til å aktivere zoomfunksjonen som slutter med utføring av ønsket oppgave.
- **Blikk og bryter** – Velg Blikk og bryter for å bruke en bryter til å aktivere zoomfunksjonen som slutter med utføring av ønsket oppgave.

Knapp-dveletid (millisekunder)

Knapp-dveletiden kan settes til 8 forskjellige nivåer, bare se på ønsket posisjon for å endre innstillingen. Når Knapp-dveletiden endres, vil det justere hvor lenge brukeren må fokusere blikket på en knapp før oppgaven utføres. I skalaen vises lavere knapp-dveletid til venstre og høyere til høyre.

Tastatur-dveletid (millisekunder)

Tastatur-dveletiden kan settes til 8 forskjellige nivåer, bare se på ønsket posisjon for å endre innstillingen. Når Tastatur-dveletiden endres, vil det justere hvor lenge brukeren må fokusere blikket på en tastaturtast før tastingen utføres. I skalaen vises lavere tastatur-dveletid til venstre og høyere til høyre.

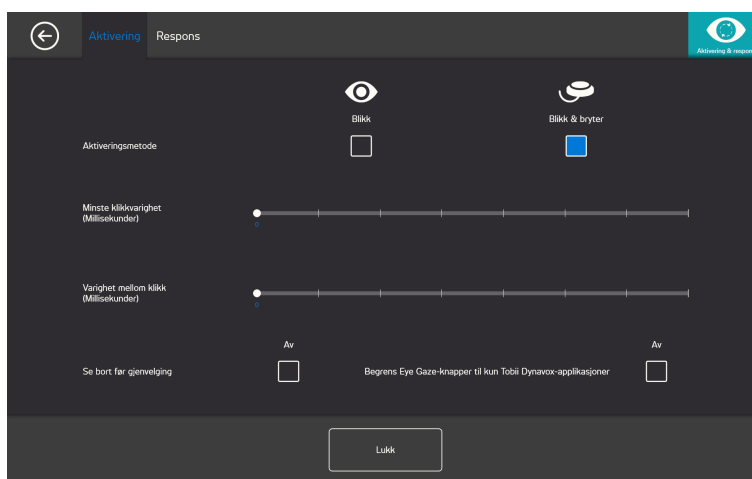
Se bort før gjenvelging

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Se bort før gjenvelging**. Når denne er **På** må brukeren først se bort fra den aktive blikkregionen for å kunne aktivere den samme blikkregionen igjen.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Se bort før gjenvelging**. Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert igjen og igjen så lenge brukeren fortsetter å se på blikkregionen. (Standard)

Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner**. Når denne er **På** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vi utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises **kun** i Tobii Dynavox programvare og applikasjoner.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner**. Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vi utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises i Tobii Dynavox- og alle tredjeparts programvare og applikasjoner. (Standard)

4.4.1.2 Innstillinger for Blikk og bryter



Minste klikkvarighet: Hvor lang tid brukeren må trykke inn bryteren før den utfører et valg.

Varighet mellom klikk: Hvor lang "dødtiden" er, som Windows Control venter før videre bryter-input tillates.

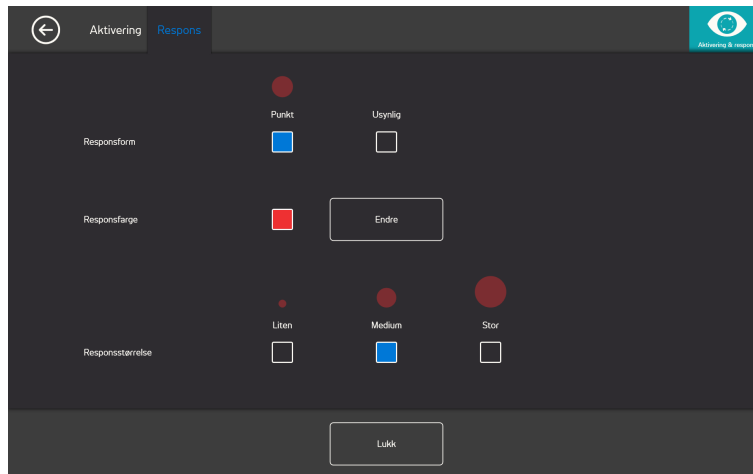
Se bort før gjenvelging

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Se bort før gjenvelging**. Når denne er **På** må brukeren først se bort fra den aktive blikkregionen for å kunne aktivere den samme blikkregionen igjen.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Se bort før gjenvelging**. Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert igjen og igjen så lenge brukeren fortsetter å se på blikkregionen. (Standard)

Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner**. Når denne er **På** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vi utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises **kun** i Tobii Dynavox programvare og applikasjoner.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner**. Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vi utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises i Tobii Dynavox- og alle tredjeparts programvare og applikasjoner. (Standard)

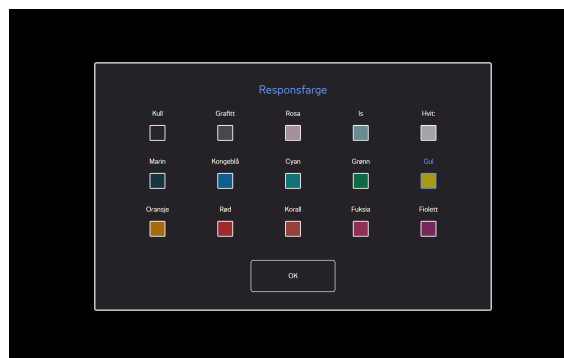
4.4.2 Respons-fanen



Responstype:

- **Klokke** - Den visuelle responsen er en klokke som fylles i løpet av den spesifiserte Knapp-dveletiden. Når klokken er helt fylt opp utføres oppgaven.
- **Prikk** - Den visuelle responsen er en krypende prikk for Blikk-brukere eller en statisk prikk for Bryter-brukere når en oppgave utføres.
- **Usynlig** - Ingen visuell respons vil vises på skjermen når en oppgave utføres.

Responsfarge: Velg **Endre**-knappen for å velge fargen på respons-prikken. For tilgjengelige farger, se *Figur 4.1 Tilgjengelige farger*, side 34.



Figur 4.1 Tilgjengelige farger

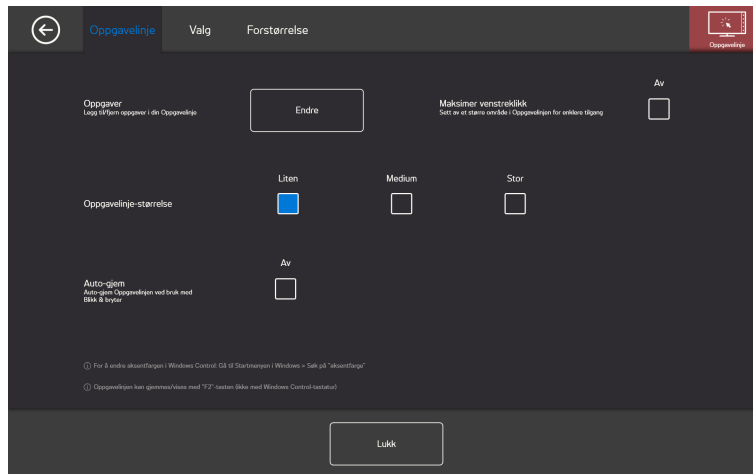
Responsstørrelse: Responsstørrelsen på valgte responstype kan settes til tre (3) ulike verdier.

- **Liten**
- **Medium**
- **Stor**

4.5 Oppgavelinje

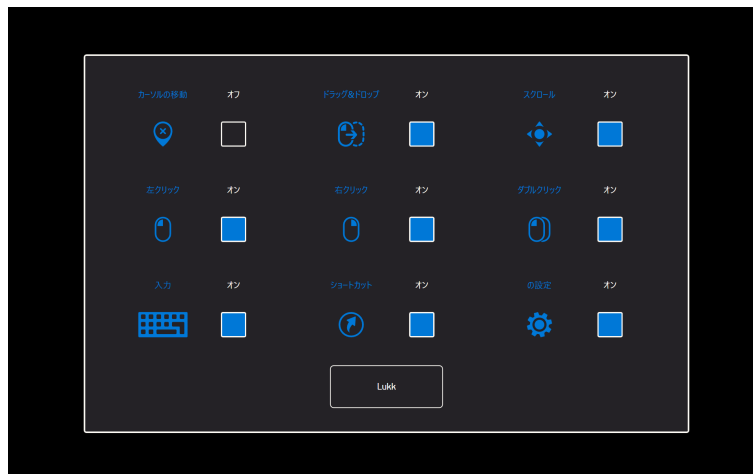


4.5.1 Oppgavelinje-fanen



4.5.1.1 Oppgaver

Velg **Endre**-knappen for tilgang til popupen der oppgaver kan legges til eller fjernes fra Oppgavelinjen.



Velg hvilke oppgaver som skal brukes i Oppgavelinjen. For mer informasjon om oppgavene, se 3.4 *Vanlige oppgaver*, side 13.



Vær oppmerksom på at jo flere oppgaver som brukes i oppgavelinjen, desto vanskeligere vil det være å velge dem på små skjermer.

Sett På/Av-sjekkboxen til **På** for hver oppgave som skal brukes i Oppgavelinjen.

Sett På/Av-sjekkboxen til **Av** for hver oppgave som skal fjernes fra Oppgavelinjen.

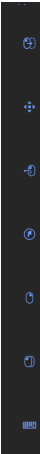
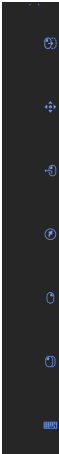
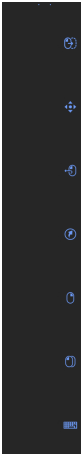
4.5.1.2 Maksimer venstreklikk

Hvis du aktiverer Maksimer venstreklikk, vil det aktive området til Venstreklikk-oppgaven i oppgavelinjen utvides og det blir mye lettere å velge Venstreklikk-oppgaven.

Bruk **Maksimer venstreklikk**-funksjonen for å utvide og forstørre Venstreklikk-oppgaven på oppgavelinjen. Hvis den er satt til **Av**, vil alle de valgte oppgavene fordeles jevnt langs oppgavelinjen. Hvis den er satt til **På**, vil alle oppgaver bortsett fra Venstreklikk beholde de originale/mindre størrelsene og Venstreklikk vil fylle opp resten av plassen i oppgavelinjen.

4.5.1.3 Oppgavelinje-størrelse

Med Oppgavelinje-størrelse kan størrelsen på Oppgavelinjen endres mellom tre (3) størrelser:

Liten	Medium	Stor
		

Å velge en større størrelse på Oppgavelinjen vil utvide det aktive området rundt oppgaven slik at det blir lettere for brukeren å velge den. Det faktiske aktive området vil utvides til utenfor skjermen, og ikonet for oppgavene er alltid i midten av det aktive området.

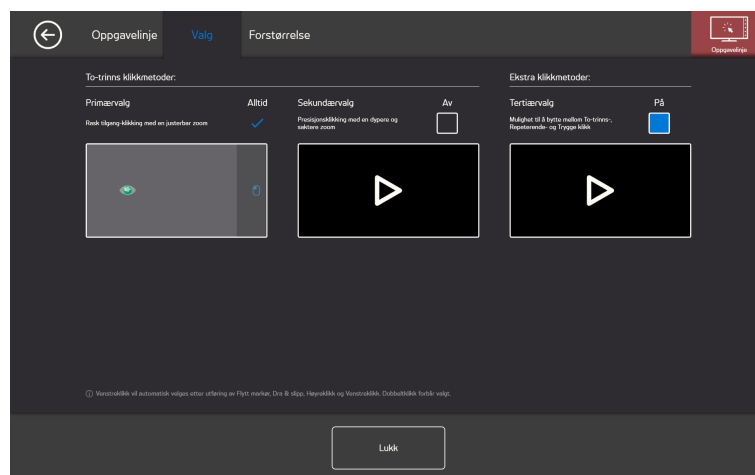
4.5.1.4 Auto-gjem

Skjuler Oppgavelinjen automatisk. Tilgjengelig for alle Repeterende oppgaver og for alle oppgaver i Bryteraktiverings-modus.

Sett På/Av-sjekkboxen til **På** for å aktivere Auto-gjem.

Sett På/Av-sjekkboxen til **Off** for å deaktivere Auto-gjem.

4.5.2 Valg-fanen



4.5.2.1 Primærvalg

Primærvalg er alltid aktivert og kan ikke deaktiveres.

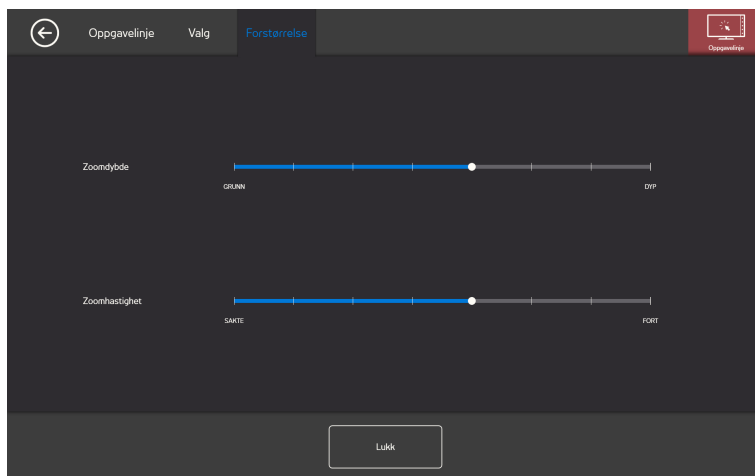
4.5.2.2 Sekundærvalg

Sekundærvalg er som standard alltid **Av**. Dersom den settes til **På**, vil Sekundærvalg gjøres tilgjengelig.

4.5.2.3 Tertiærvalg

Tertiærvalg er som standard alltid **Av**. Dersom den settes til **På**, vil Tertiærvalg gjøres tilgjengelig. Med Tertiærvalg vil Repeterende- og Trygge klikk-oppgaver være tilgjengelige. For mer informasjon, se 3.5 Repeterende oppgaver, side 15 og 3.6 Trygt klikk, side 16.

4.5.3 Zoom-fanen



Zoomdybde

Zoomdybden kan settes til 8 forskjellige nivåer, bare se på ønsket posisjon for å endre innstillingen. Å endre dybden vil justere hvor dypt zoomen vil gå før oppgaven utføres. Jo lenger til høyre på skalaen, desto dypere blir zoomen.

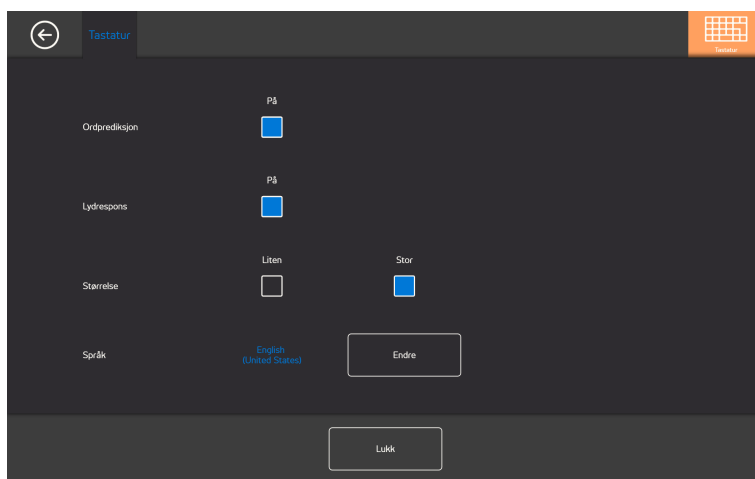


Hvis dybden er satt til null, vil det ikke kunne zoomes. Det vil være et umiddelbart klikk med Primærvalg. Med Sekundærvalg vil det fremdeles være zoom.

Zoomhastighet

Zoomhastigheten kan settes til 8 forskjellige nivåer, bare se på ønsket posisjon for å endre innstillingen. Hvis du endrer hastigheten, vil det påvirke hvor rask zoomen er før oppgaven utføres. Jo lenger til høyre på skalaen, desto raskere blir zoomen.

4.6 Tastatur



Ordprediksjon

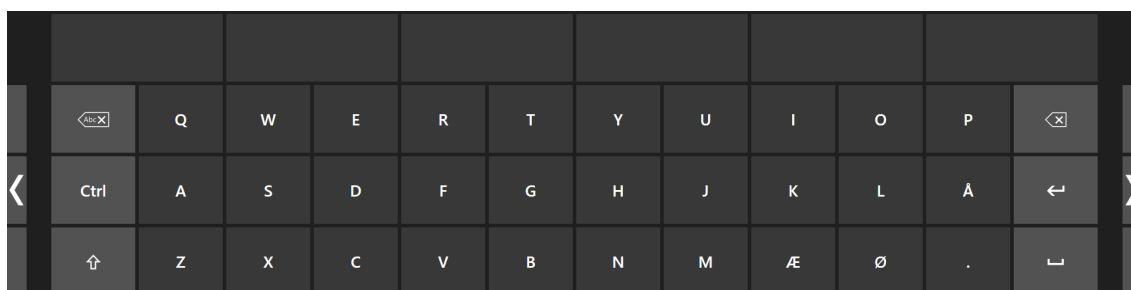
- **På** – Velg **På** for å aktivere ordprediksjon når du bruker blikktastaturet. (Standard)
- **Av** – Velg **Av** for å deaktivere ordprediksjon når du bruker blikktastaturet.

Lydfeedback

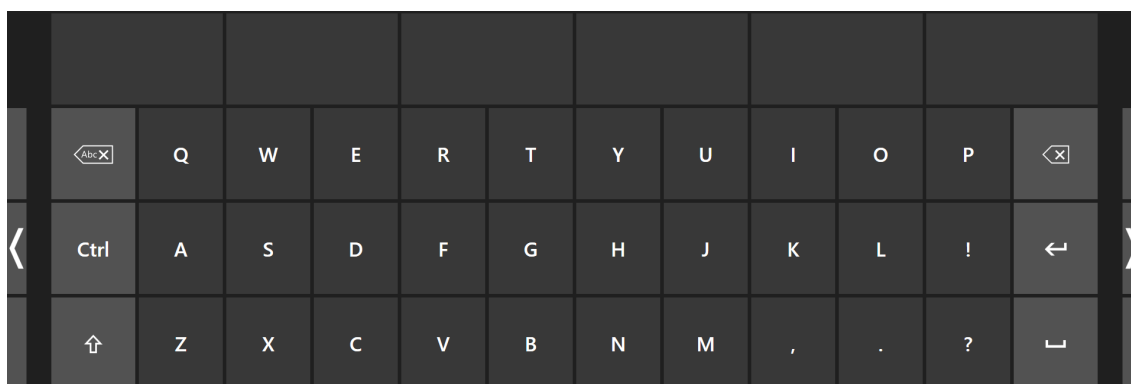
- **På** – Velg **På** for å aktivere lydfeedback når du velger en tast på blikktastaturet.
- **Av** – Velg **Av** for å deaktivere lydfeedback når du velger en tast på blikktastaturet.

Størrelse

- **Liten** – Velg Liten for å bruke et mindre blikktastatur, som dekker mindre enn halvparten av skjermbildet. Se *Figur 4.2 Lite tastaturompsett (standard)*, side 38.
- **Stort** – Velg Stort for å bruke et større blikktastatur, som dekker halvparten av skjermbildet. Se *Figur 4.3 Stort tastaturompsett*, side 38.



Figur 4.2 Lite tastaturompsett (standard)



Figur 4.3 Stort tastaturompsett

Språk

Det valgte tastaturompsettet vises. Velg **Endre**-knappen for å endre tastaturompsettet til et annet språk. Flere ulike språktastaturompsett er tilgjengelige.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Oversikt



Figur 5.1 Oversikt over Virtual Remote

Virtual Remote er delt inn i to områder:

- Virtual Remote-menyen, for mer info se [5.1.1 Virtual Remote-meny](#), side 39.
- Den aktive fjernkontrollen, for mer info se [5.1.2 Den aktive fjernkontrollen](#), side 40.

5.1.1 Virtual Remote-meny



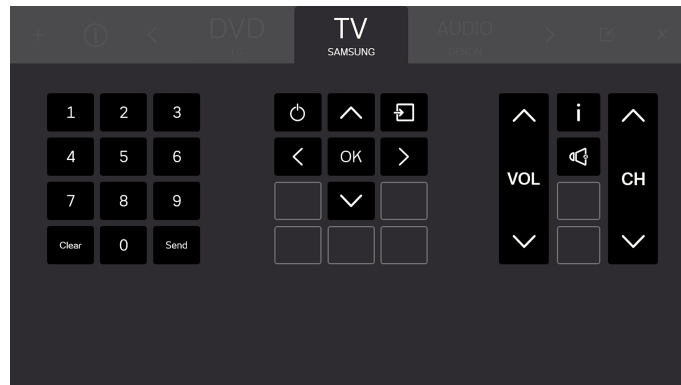
Figur 5.2 Virtual Remote-menyen

Ikonene i Virtual Remote-menyen er:

Oppgaveknapp	Handling	Beskrivelse
+	Legg til fjernkontroll	Velg denne handlingen for å legge til en ny fjernkontroll, se 5.2.4 Legg til en fjernkontroll , side 42.
i	Informasjon	Velg denne handlingen for å åpne informasjonssiden, se 5.2.6 Informasjon , side 58.
<	Venstre	Velg denne handlingen for å aktivere den fjernkontrollen som er til venstre for den aktive fjernkontrollen.
>	Høyre	Velg denne handlingen for å aktivere fjernkontrollen som er til høyre for den aktive fjernkontrollen.
✎	Redigeringsmodus	Velg denne handlingen for å gå til redigeringsmodus for den aktive fjernkontrollen, se 5.2.5 Redigeringsmodus , side 49.
×	Lukk/minimér	Velg denne handlingen for å minimere applikasjonen for Virtual Remote.

5.1.2 Den aktive fjernkontrollen

Den aktive fjernkontrollen er alltid den fjernkontrollen som er i midten av Virtual Remote-menyen, se *Figur 5.3 Aktiv fjernkontroll*.



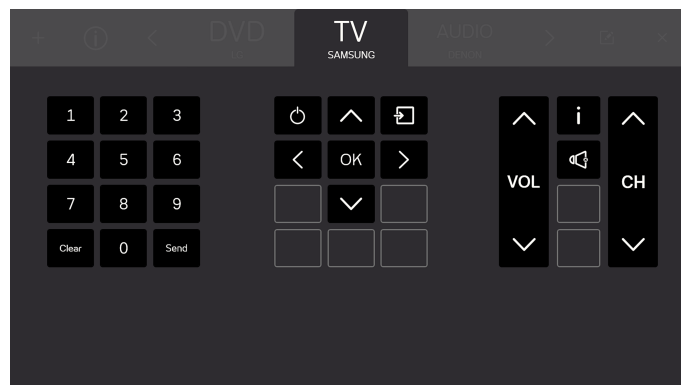
Figur 5.3 Aktiv fjernkontroll



Alle knapper som er synlige på skjermen hører til den aktive fjernkontrollen.

Du vil også kunne se navnene på opp til to (2) andre tilgjengelige fjernkontroller, en på hver side av den aktive fjernkontrollen. Du vil kun se navnet og ikke knappene for de tilgjengelige fjernkontrollene frem til du gjør en fjernkontroll til den aktive.

5.1.3 Knappene



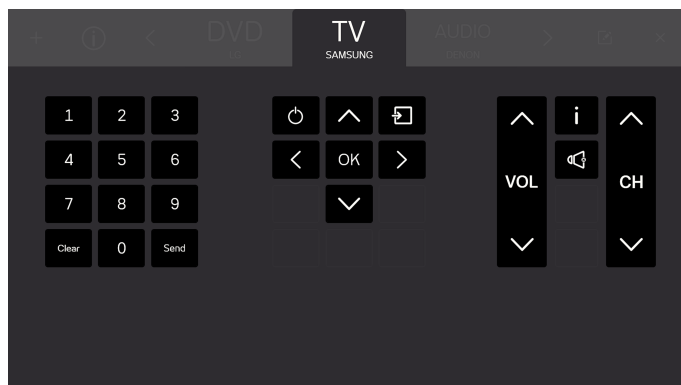
Figur 5.4 Knappene

Alle knapper som er synlige på skjermen hører til den aktive fjernkontrollen. Det er to (2) forskjellige typer knapper i fjernkontrollen.

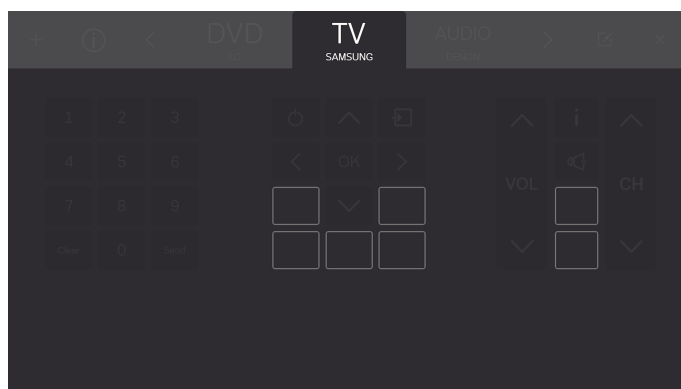
- Aktive knapper , se *Figur 5.5 Aktive knapper, side 41*
- Inaktive knapper , se *Figur 5.6 Inaktive knapper, side 41*



Mengden knapper og funksjoner på knappene vil variere avhengig av hvilken type system bruken ønsker å kontrollere.



Figur 5.5 Aktive knapper



Figur 5.6 Inaktive knapper

5.2 Slik bruker du Tobii Dynavox Virtual Remote

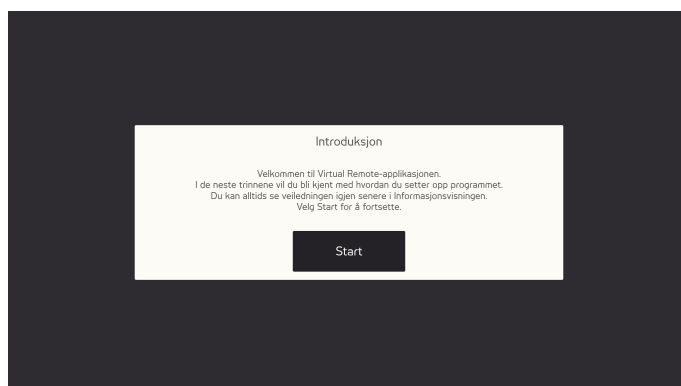
Tobii Dynavox Virtual Remote gjør det mulig for brukeren å kontrollere en TV, DVD-spiller, et lydsystem etc. fra enheten.



Alle funksjoner i Virtual Remote kan aktiveres ved bruk av mus eller berøring. Dette gjør det enklere for en hjelper eller assistent å hjelpe brukeren når det trengs.

5.2.1 Ved første oppstart

En kort veiledning vil introdusere brukeren til oppsettet til Virtual Remote-programvaren. Bare følg instruksjonene på skjermen.



Figur 5.7 Virtual Remote-introduksjonsskjermen.

5.2.2 Endre aktiv fjernkontroll

For å endre aktiv fjernkontroll:

- Velg et av navnene til høyre eller venstre for den aktive fjernkontrollen.
- eller bruk < - og > -knappene til å bla gjennom tilgjengelige fjernkontroller.



Den aktive fjernkontrollen er alltid den fjernkontrollen som er i midten av Virtual Remote-menyen.

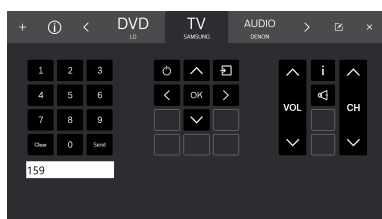
5.2.3 Bruke knapper på en fjernkontroll

Bare velg knappen du ønsker å bruke for å sende et signal til enheten. Volumknapper er vanligvis konfigurert til å sende ut et kontinuerlig signal så lenge knappen er valgt. For mer informasjon, se 5.2.5.3.1 *Signallengde*, side 53.

For å taste inn et tall høyere enn 9 (f.eks. flere siffer), følg denne prosedyren.

Trinnliste for tall høyere enn 9

1. Velg alle tallene som skal sendes i rekkefølgen de skal sendes i.
Alle valgte tall vil være synlige i en hvit boks under tallseksjonen på fjernkontrollen.



2. Velg **Send**-knappen for å sende signalene til enheten eller **Clear** for å slette alle valgte tall.

5.2.4 Legg til en fjernkontroll



Det er to (2) måter å legge til en ny fjernkontroll.

5.2.4.1 Legg til en forhåndsprogrammert fjernkontroll

For å legge til en ny forhåndsprogrammert fjernkontroll, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å legge til en forhåndsprogrammert fjernkontroll

1. Velg  fra menyen.
2. Velg Forhåndsprogrammert-knappen.



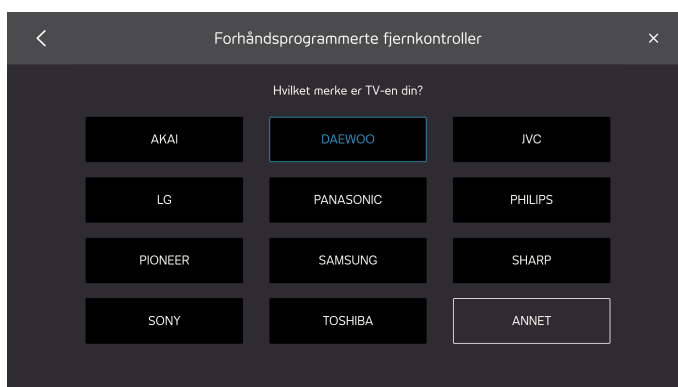
3. Velg form for forhåndsprogrammert fjernkontroll
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - LYD



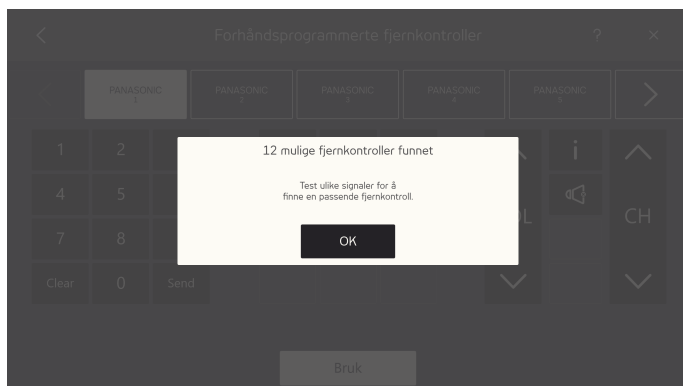
4. Velg merket fra listen



Hvis du ikke kan finne merket, velg **Annet**, for mer info, se [5.2.4.1.1 Andre fjernkontroller, side 45](#)

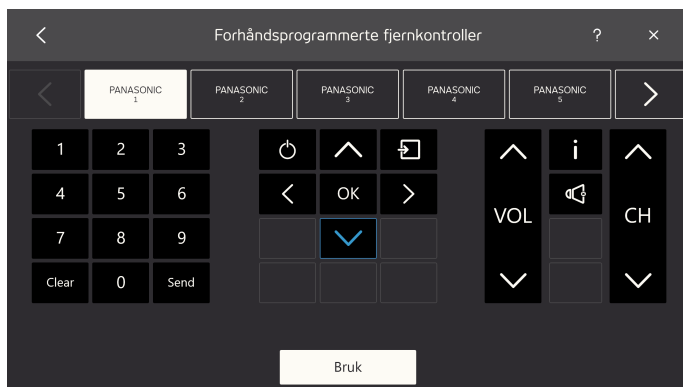


5. Når et merke er valgt, vil en popup vises med informasjon om hvor mange tilgjengelige forhåndsprogrammerte fjernkontroller som finnes.



Velg **OK**-knappen.

6. Velg en fjernkontroll.

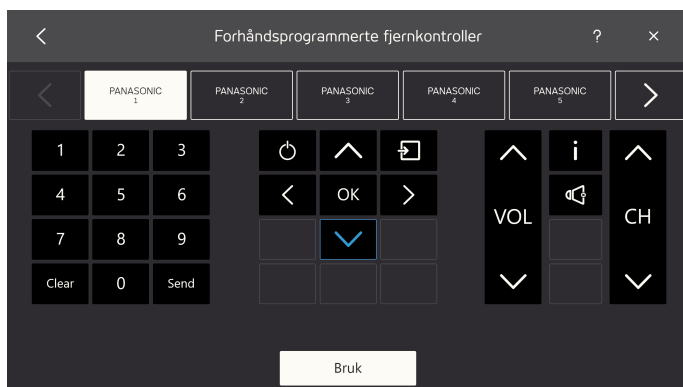


7. Prøv våre forskjellige signaler på den valgte fjernkontrollen for å identifisere en passende fjernkontroll.
8. Repetér trinn 6 & 7 til den mest passende fjernkontrollen har blitt funnet.



Bruk < - og > -knappene til å bla gjennom de tilgjengelige fjernkontrollene.

9. Velg den mest passende fjernkontrollen.
10. Velg **Bruk**-knappen.



11. Den valgte fjernkontrollen vil bli kopiert til de tilgjengelige fjernkontrollene.



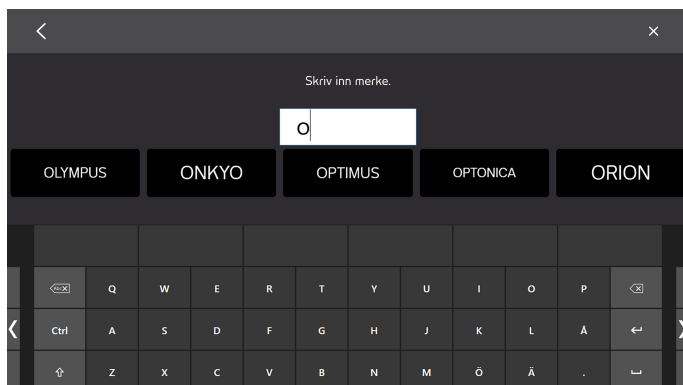
Velg **Gå til fjernkontroll**-knappen for å fullføre.

5.2.4.1.1 Andre fjernkontroller

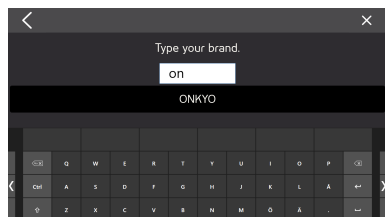
For å legge til andre fjernkontroller, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å legge til andre fjernkontroller

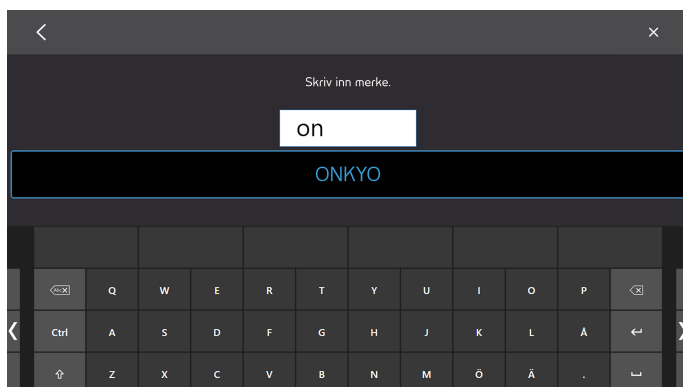
1. Følg trinn 1 — 3 i trinnlisten: *Trinnliste for å legge til en forhåndsprogrammert fjernkontroll, side 43.*
2. Velg **Annet**-knappen.
3. Skriv inn merkenavnet i tekstboksen.



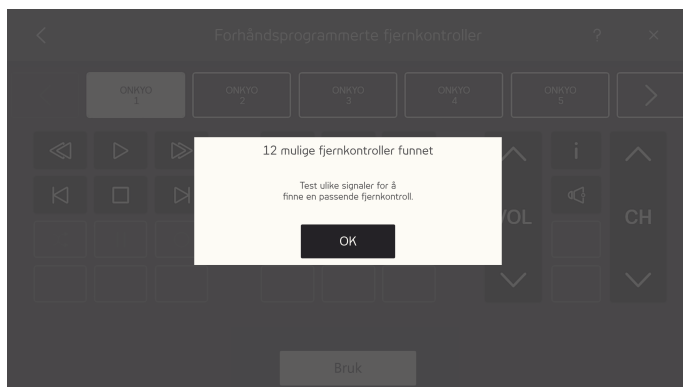
For å begrense søkeresultatet, skriv inn flere tegn.



4. Velg merket.



5. Når et merke er valgt, vil en popup vises med informasjon om hvor mange tilgjengelige forhåndsprogrammerte fjernkontroller som finnes.



Velg **OK**-knappen.

6. Velg en fjernkontroll.



7. Prøv ut forskjellige signaler på den valgte fjernkontrollen for å finne en passende fjernkontroll.
8. Repetér trinn 6 & 7 til den beste mulige fjernkontrollen har blitt funnet.



Bruk



- og



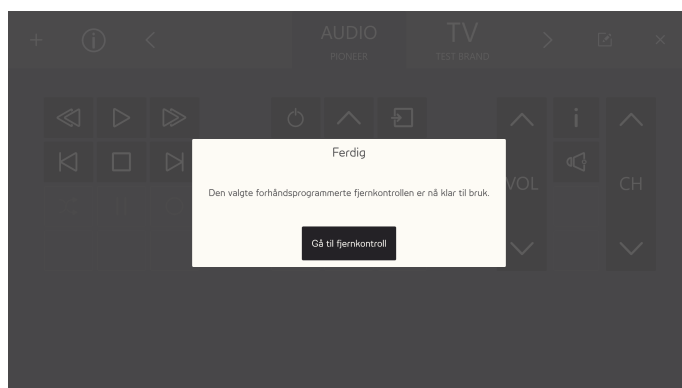
-knappene til å bla gjennom de tilgjengelige fjernkontrollene.

9. Velg den mest passende fjernkontrollen.

10. Velg **Bruk**-knappen.



11. Den valgte fjernkontrollen vil bli kopiert til de tilgjengelige fjernkontrollene.



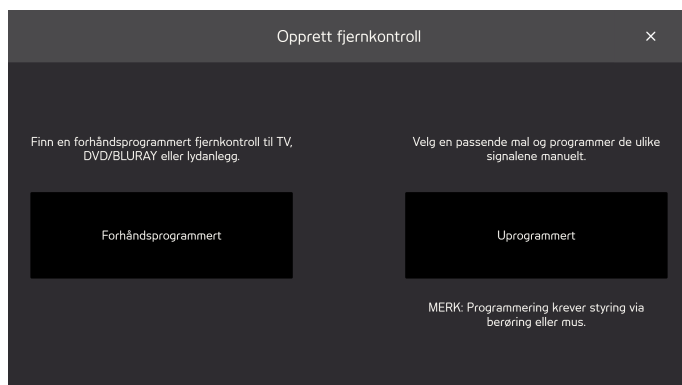
Velg **Gå til fjernkontroll**-knappen for å sluttfullføre.

5.2.4.2 Legg til en uprogrammert fjernkontroll

For å legge til en ny uprogrammert fjernkontroll, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å legge til en uprogrammert fjernkontroll

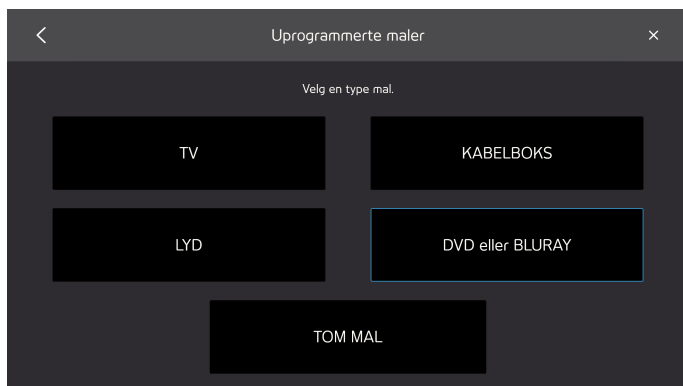
1. Velg **+** fra menyen.
2. Velg Uprogrammert-knappen



3. Velg form for uprogrammert fjernkontroll

- TV
- LYD

- KABELBOKS
- DVD eller BLURAY
- TOM MAL

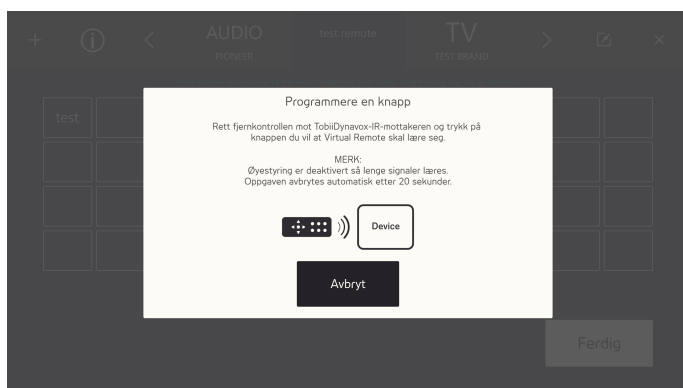


4. Velg en knapp å programmere.

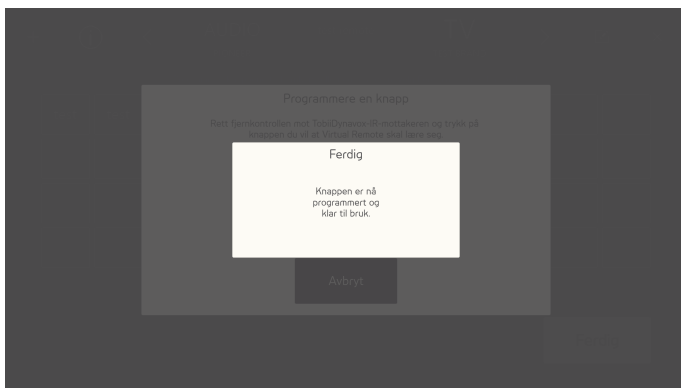


Det tilgjengelige ikonet vil variere avhengig av hvilken type fjernkontroll som ble valgt i trinn 3.

5. Velg en knapp å programmere.
6. Pek fjernkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottaker og trykk på den ønskede knappen på fjernkontrollen som du vil at Virtual Remote skal lære.



7. Når signalet blir lagret i Virtual Remote, vil **Ferdig**-popupen vises.



 Popupen vil lukkes automatisk etter noen få sekunder.

8. Repetér trinn 5 — 7 til du har programmert alle de nødvendige knappene på fjernkontrollen.

 For å endre eller slette knapper på fjernkontrollen må du fullføre programmeringen og gå til redigeringsmodus. For mer informasjon om redigeringsmodus, se [5.2.5 Redigeringsmodus](#), side 49.

9. Velg **Ferdig** for å fullføre.



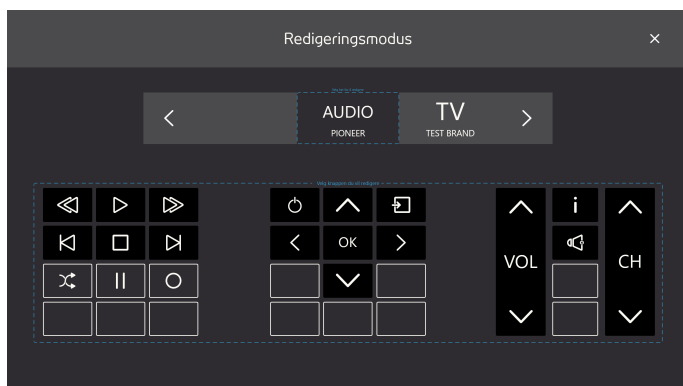
5.2.5 Redigeringsmodus



Med redigeringsmodus kan du gjøre endringer på eksisterende fjernkontroller. Forsikre deg om at fjernkontrollen du vil redigere er den aktive fjernkontrollen. For å gå inn i redigeringsmodus, følg denne prosedyren:

Trinnliste for redigeringsmodus

1. Velg  (redigeringsmodus)-knappen.



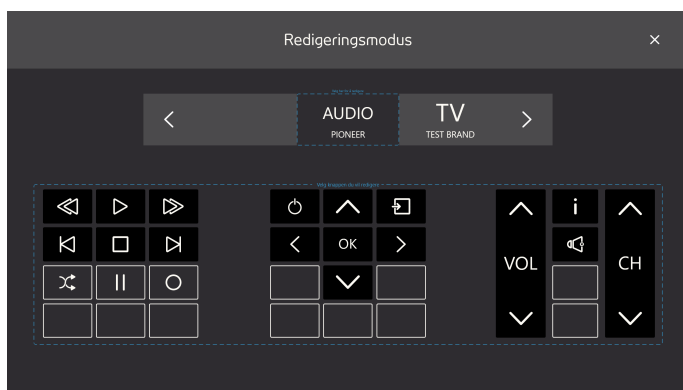
2. Velg hvilke seksjoner av fjernkontrollen som skal gjøres endringer på. Følgende endringer kan gjøres:
 - Endre navn på fjernkontrollen, se 5.2.5.1 *Endre navn på en fjernkontroll, side 50*
 - Slette en fjernkontroll, se 5.2.5.2 *Slette en fjernkontroll, side 51*
 - Gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp, se 5.2.5.3 *Gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp.*
 - Gjøre endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp, se 5.2.5.4 *Gjør endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp, side 55.*
 - Legge en ny knapp til en ledig plass, se 5.2.5.5 *Legge en ny knapp til en ledig plass, side 57*

5.2.5.1 Endre navn på en fjernkontroll

For å endre navnet på en fjernkontroll, følg denne prosedyren:

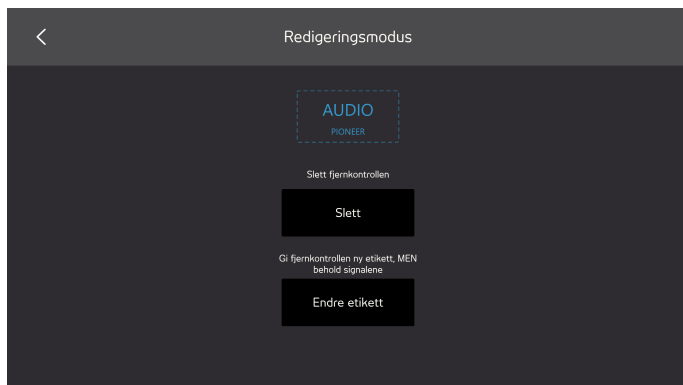
Endre navn på en fjernkontroll

1. Velg  (redigeringsmodus)-knappen.



2. Velg "Velg her for å redigere"-boksen rundt navnet på fjernkontrollen.

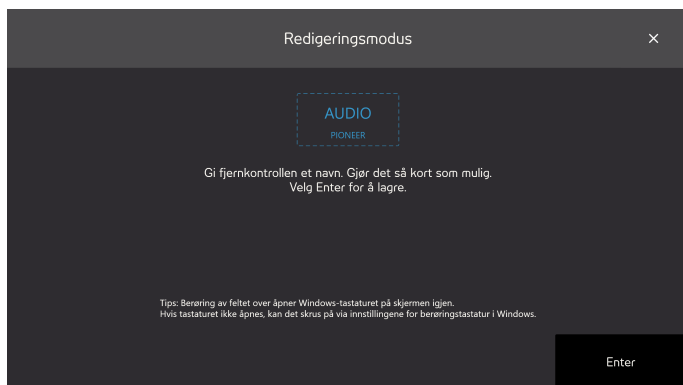
3. Velg **Merk på nytt**-knappen.



4. Skriv inn det nye merket.



Forsikre deg om at du bruker et kort navn.



5. Velg **Enter**-tasten på tastaturet for å fullføre re-merkingen.

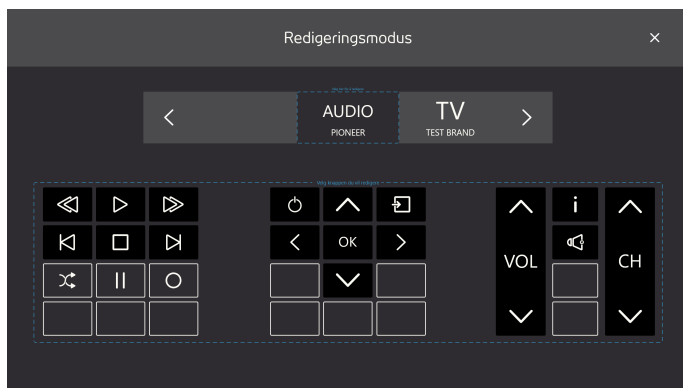
6. Velg -ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.5.2 Slette en fjernkontroll

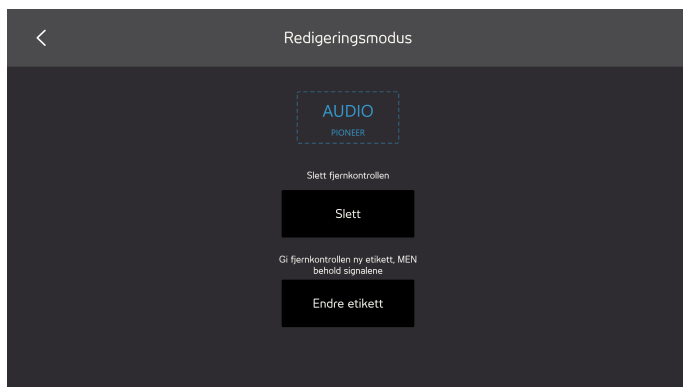
For å slette en fjernkontroll, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å slette en fjernkontroll

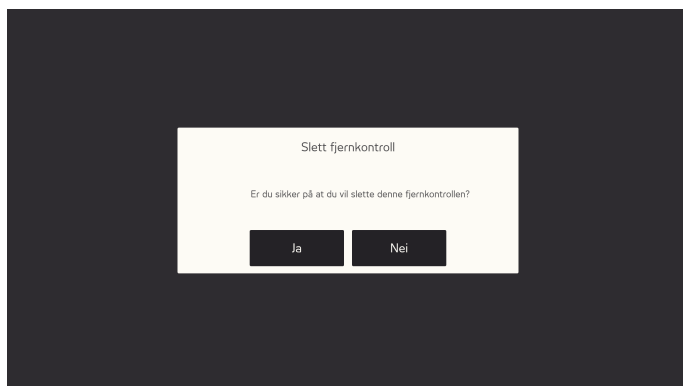
1. Velg  (redigeringsmodus)-knappen.



2. Velg "Velg her for å redigere"-boksen rundt navnet på fjernkontrollen.
3. Velg **Slett**-knappen.



4. Velg:
 - **Ja** for å slette
 - **Nei** for å avbryte



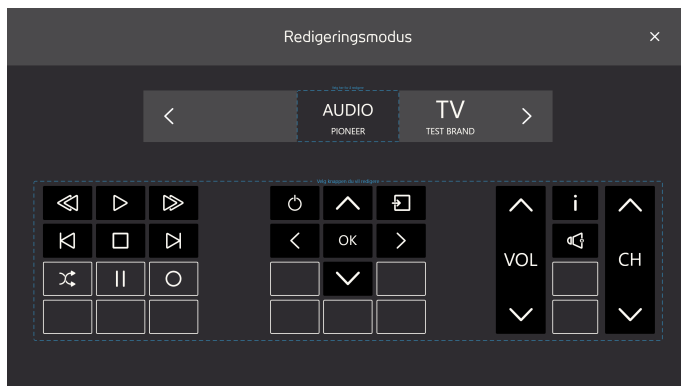
5. Velg  -ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.5.3 Gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp

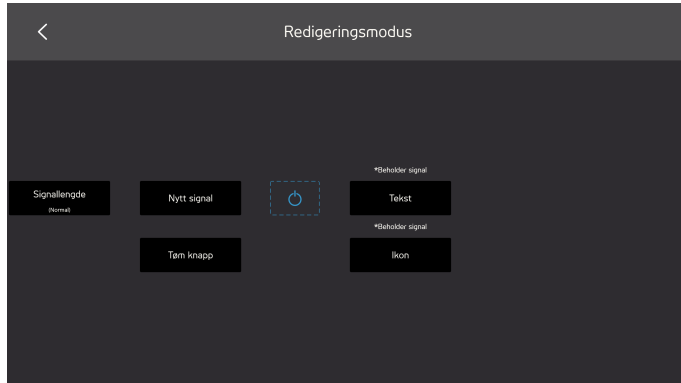
For å gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å gjøre endringer til en eksisterende aktiv knapp

1. Velg  (redigeringsmodus)-knappen.



2. Velg en knapp, med en svart bakgrunn og ikon eller tekst, f.eks. , i "Velg en knapp å redigere"-boksen rundt fjernkontrollknappene.
3. Velg en av de følgende handlingene:
 - Signallengde, se 5.2.5.3.1 *Signallengde*.
 - Nytt signal, se 5.2.5.3.2 *Nytt signal, side 54*
 - Endre tekst, se 5.2.5.3.3 *Endre tekst, side 54*
 - Endre ikon, se 5.2.5.3.4 *Endre ikon, side 55*
 - Clear-knappen vil slette all informasjon som er lagret på knappen.



4. Velg  -ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.5.3.1 Signallengde

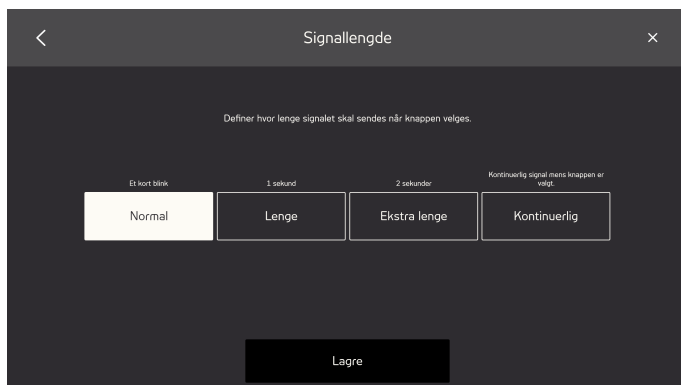
For at den mottagende enheten skal oppfatte signalene sendt fra Virtual Remote, kan det hende du må endre signallengden. Signallengden må også fastsettes hvis du ønsker at en knapp skal sende signalet kontinuerlig så lenge du velger knappen.

Velg ett (1) av følgende alternativ:

- Normalt — vil sende ut IR-signalet i et blink
- Langt — vil sende ut IR-signalet i ett (1) sekund.
- Ekstra langt — vil sende ut IR-signalet i to (2) sekunder.
- Kontinuerlig — vil sende ut signalet så lenge som knappen er valgt.



Dette er en typisk innstilling for en volumknapp for eksempel

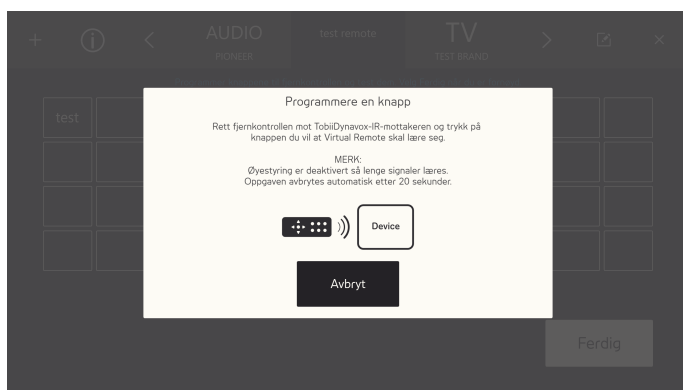


5.2.5.3.2 Nytt signal

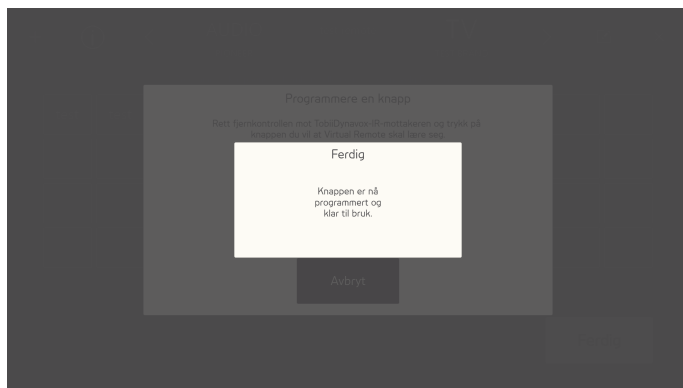
For å programmere et nytt signal for en knapp, følg denne prosedyren:

Trinnliste for nytt signal

1. Pek fjernkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottaker, og trykk på den ønskede knappen på fjernkontrollen som du vil at Virtual Remote skal lære.



2. Når signalet blir lagret i Virtual Remote, vil **Ferdig**-popupen vises.



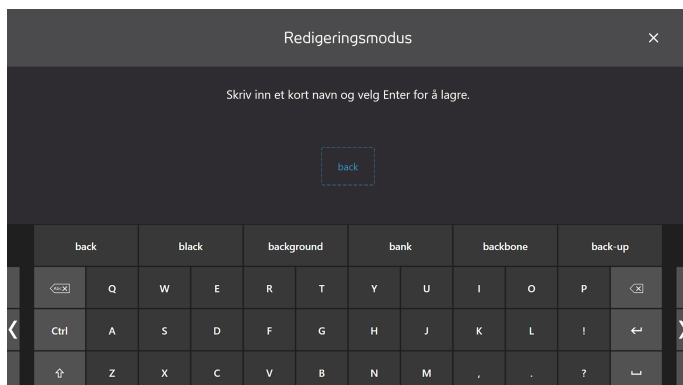
Popupen vil lukkes automatisk etter noen få sekunder.

5.2.5.3.3 Endre tekst

For å endre teksten, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å endre tekst

1. Skriv inn teksten som skal være på knappen.

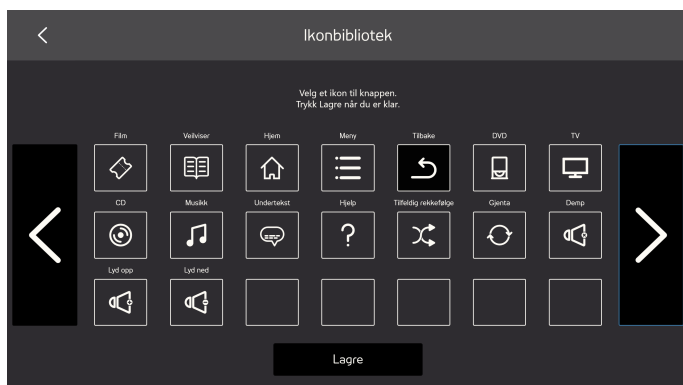


2. Velg Enter/retur-tasten på tastaturet for å akseptere teksten.

5.2.5.3.4 Endre ikon

For å endre ikon, følg denne prosedyren:

1. Velg et tilgjengelig ikon.



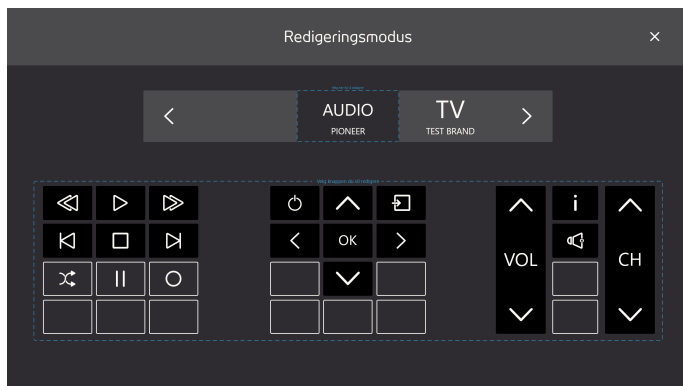
2. Velg **Lagre**-knappen for å akseptere ikonet.

5.2.5.4 Gjør endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp

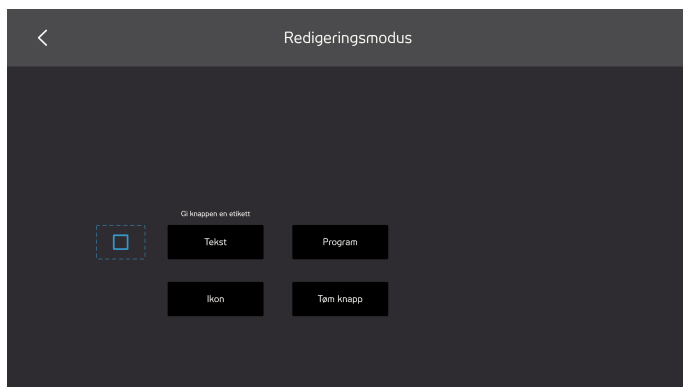
For å gjøre endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å gjøre endringer til en eksisterende ikke-programmert knapp

1. Velg  (redigeringsmodus)-knappen.



2. Velg en knapp, med en grå bakgrunn og ikon eller tekst, f.eks. , i "Velg en knapp å redigere"-boksen rundt fjernkontrollknappene.
3. Velg en av de følgende handlingene:
 - Programmere, se 5.2.5.4.1 *Programmere*, side 56
 - Endre tekst, se 5.2.5.3.3 *Endre tekst*, side 54
 - Endre ikon, se 5.2.5.3.4 *Endre ikon*, side 55
 - Clear-knappen vil slette all informasjon som er lagret på knappen.



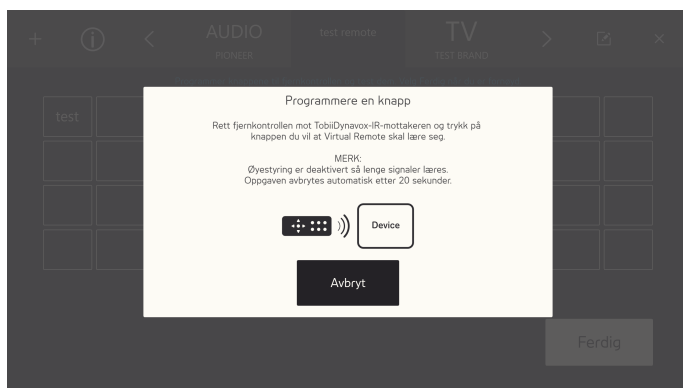
4. Velg  -ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.5.4.1 Programmere

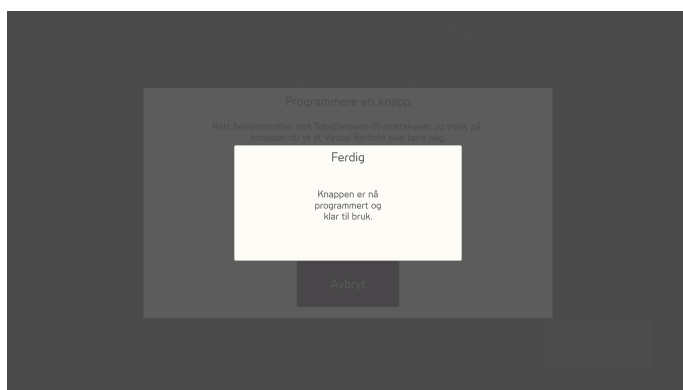
For å programmere et signal for en knapp, følg denne prosedyren:

Trinnliste for programmering

1. Pek fjernkontrollen mot din Tobii Dynavox IR-mottaker, og trykk på den ønskede knappen på fjernkontrollen som du vil at Virtual Remote skal lære.



2. Når signalet blir lagret i Virtual Remote, vil **Ferdig**-popupen vises.



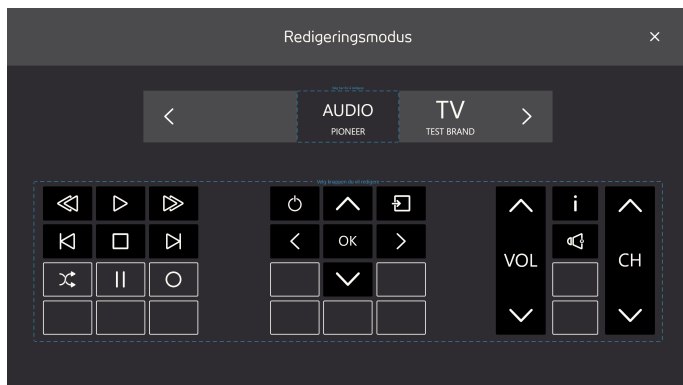
Popupen vil lukkes automatisk etter noen få sekunder.

5.2.5.5 Legge en ny knapp til en ledig plass

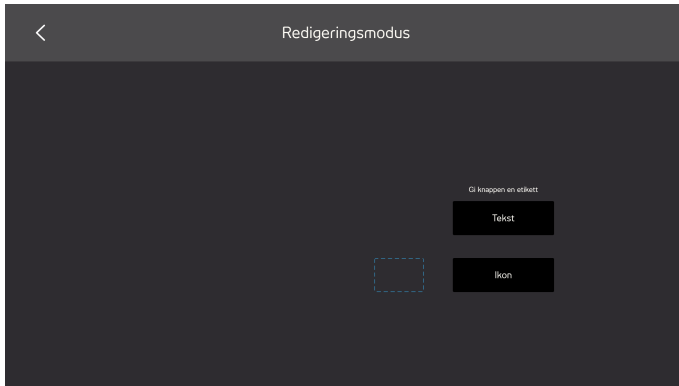
Legge en ny knapp til en ledig plass, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å legge en ny knapp til en ledig plass

1. Velg  (redigeringsmodus)-knappen.



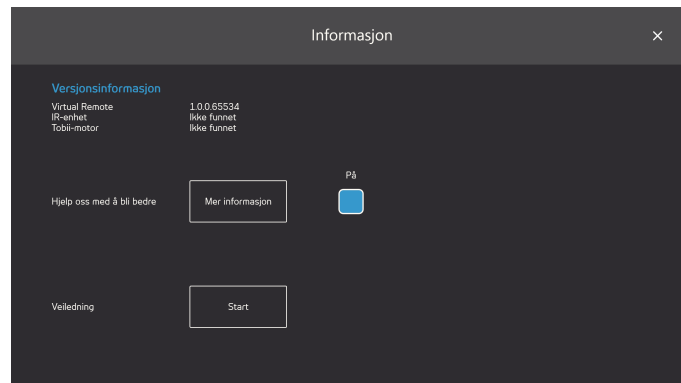
2. Velg en knapp, med en grå bakgrunn og som er tom, f.eks. , i "Velg en knapp å redigere"-boksen rundt fjernkontrollknappene.
3. Velg en av de følgende handlingene:
 - Endre tekst, se 5.2.5.3.3 *Endre tekst, side 54*
 - Endre ikon, se 5.2.5.3.4 *Endre ikon, side 55*



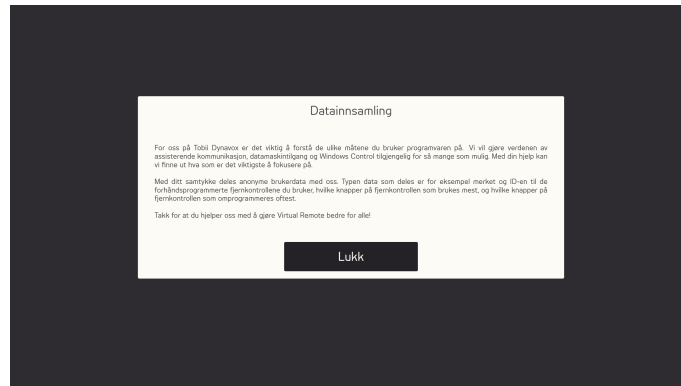
4. Velg -ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.6 Informasjon

På informasjonssiden vil du finne all versjonsinformasjonen for både maskinvaren og de forskjellige programvaredelene.



Hjelp oss til å bli bedre: For å hjelpe Tobii Dynavox til å forbedre programvaren, sett Av/På-sjekkboxen til **På**. Velg Mer info-knappen for å åpne en side med informasjon om hva dette handler om. For mer informasjon, se *Figur 5.8 Datainnsamling*, side 59.



Figur 5.8 Datainnsamling

Veiledninger: Du vil også kunne starte Virtual Remote-veiledningen ved å velge **Start**-knappen.

Copyright © Tobii AB (publ). Illustrasjoner og spesifikasjoner gjelder ikke nødvendigvis produkter og tjenester som tilbys på alle lokale markeder. Tekniske spesifikasjoner kan endres uten varsel. Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.

Støtte for Tobii Dynavox-enheten

Få hjelp via Internett

Besøke den produktspesifikke støttesiden for Tobii Dynavox-enheten din. Den inneholder oppdatert informasjon om problemer, tips og triks relatert til produktet. Du finner Support-sidene våre på nett på: www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontakt salgsrepresentanten eller forhandleren din

Kontakt din Tobii Dynavox-representant eller autoriserte forhandler for hjelp hvis du har spørsmål om produktet. De er best kjent med ditt personlige oppsett og er de som best kan hjelpe deg med tips og produktopplæring. For kontaktinformasjon se www.TobiiDynavox.com/contact